



MANUAL DE USUARIO

YL-100B



POR FAVOR LEA ESTO CUIDADOSAMENTE ANTES DE USAR



Contenido

| | |
|--|----|
| 1. Mantenimiento | 1 |
| 2. Declaración | 1 |
| 3. Precauciones del producto | 1 |
| 4. Instalación de la luz | 2 |
| 5. Especificaciones técnicas | 2 |
| 6. Tabla de canales y parámetros DMX512..... | 3 |
| 7. Lista Canales DMX..... | 8 |
| 8. Manejo de fallas comunes | 9 |
| 9. Precauciones de uso | 10 |

Capítulo 1 Precauciones e instalación

1. Mantenimiento

- ° Esta luz debe mantenerse seca para evitar trabajar en un ambiente húmedo.
- ° El uso intermitente prolongará eficazmente la vida útil de esta luz.
- ° Para obtener una buena ventilación y efectos de iluminación, preste atención a la limpieza frecuente de ventiladores, rejillas de ventiladores y lentes.
- ° No utilice alcohol ni otros disolventes orgánicos para limpiar la carcasa de la luz para evitar daños.

2. Declaración

Cuando este producto sale de fábrica, su rendimiento está intacto y su embalaje está completo. Todos los usuarios deben cumplir estrictamente las advertencias e instrucciones de funcionamiento indicadas anteriormente. Cualquier daño causado por un uso indebido no entra en la garantía de la empresa y las fallas y problemas causados por ignorar el manual de funcionamiento no son responsabilidad del distribuidor.

Este manual está sujeto a cambios técnicos sin previo aviso.

3. Precauciones del producto

- ° Para garantizar la vida útil del producto, no lo coloque en un lugar húmedo o con fugas de agua, y mucho menos lo use en un entorno con una temperatura de más de 60 grados.
- ° No coloque este producto en un lugar con movimiento.
- ° Para evitar el peligro de descarga eléctrica, se solicita la ayuda de profesionales para reparar este producto.
- ° Cuando se utiliza la bombilla, el cambio de voltaje de la fuente de alimentación no debe superar el ±10 %. Si el voltaje es demasiado alto, se acortará la vida útil de la bombilla. Si el voltaje es demasiado bajo, el color de la luz de la bombilla se verá afectado.
- ° Para garantizar el uso normal de este producto, lea atentamente estas instrucciones. La conexión de la línea de señal (DMX) utiliza un cable RS-485 que cumple con las especificaciones: blindado, impedancia característica de 120 ohmios, 22-24 AWG, baja capacitancia. No utilice cables de micrófono ni cables con características diferentes. La conexión del terminal debe utilizar un conector macho/hembra XLR de 3 pines. (Mínimo 1/4 W).

Nota importante: Los cables no deben estar en contacto entre sí ni con la carcasa metálica.

4. Instalación de las luces

Las luces se pueden colocar en posición horizontal y boca abajo.

Debido a que las lámparas son demasiado pesadas, no se recomienda colgarlas de lado.

Debe prestar atención al método de instalación cuando se cuelgue boca abajo.

Antes de colocar la lámpara, es necesario garantizar la estabilidad del lugar de instalación.

Al instalar la suspensión inversa, es necesario asegurarse de que la lámpara no caiga sobre el marco de soporte.

Es necesario utilizar una cuerda de seguridad a través del marco de soporte y el mango de la lámpara para ayudar a colgarla y garantizar la seguridad.

Evite que las lámparas se caigan y se deslicen.

Una vez instalada y desmontada la lámpara, no se permite el paso de personas por debajo y se revisa periódicamente el desgaste del cable de seguridad y si los tornillos del gancho están sueltos.

Si la lámpara se cae debido a una instalación inestable, nuestra empresa no se hará responsable de las consecuencias causadas por la caída de la lámpara.

5. Especificaciones técnicas

- ° **Fuente de luz:** Foco de led de 100w OSRAM
- ° **Consumo:** 180w
- ° **Fuente de alimentación:** CA 100V-240V, 50-60Hz.
- ° **Aro de Luz:** 29 LEDS de 0.3 mw RGB
- ° **Modo de Operación:** DMX 512, automático, audiorítmico
- ° **Canales DMX:** 23CH
- ° **Efecto:** Arcoíris
- ° **Rueda de colores:** 13 + apertura
- ° **Rueda de gobos:** 11 fijos + apertura

6. Canales y Parámetros DMX

GUIA DE 23 CH

| Canales | Valor DMX | Funcion |
|---------|-----------|------------------------------|
| CH1 | 0 - 255 | Pan |
| CH2 | 0 - 255 | Pan Fino |
| CH3 | 0 - 255 | Tilt |
| CH4 | 0 - 255 | Tilt Fine |
| CH5 | 0 - 255 | Velocidad P/T Rapido - Lento |
| CH6 | 0 - 103 | Strobo Lento - Rapido |
| | 104 - 107 | Abierto |
| | 108 - 207 | Strobo Lento - Rapido |
| | 208 - 212 | Abierto |
| | 213 - 251 | Pulso Lento - Rapido |
| | 252 - 255 | Abierto |
| CH7 | 0 - 255 | Dimmer |
| CH8 | 0 - 255 | Dimmer Fino |
| CH9 | 0 - 4 | Blanco |
| | 5 - 9 | Blanco - Rojo |
| | 10 - 14 | Rojo |
| | 15 - 19 | Rojo - Verde |
| | 20 - 24 | Verdde |
| | 25 - 29 | Verde - Azul |
| | 30 - 34 | Azul |
| | 35 - 39 | Azul - Naranja |
| | 40 - 44 | Naranja |
| | 45 - 49 | Naranja - Uv |
| | 50 - 54 | Uv |
| | 55 - 59 | Uv - Amarillo |
| | 60 - 64 | Amarillo |
| | 65 - 69 | Amarillo - Rosa |
| | 70 - 74 | Rosa |
| | 75 - 79 | Rosa - Verde limon |
| | 80 - 84 | Verde Limon |
| | 85 - 89 | Verde Limon - Azul |
| | 90 - 94 | Azul |
| | 95 - 99 | Azul - Ambar |
| | 100 - 104 | Ambar |
| | 105 - 109 | Ambar - Magenta |

| | | |
|------|-----------|--|
| | 110 - 114 | Magenta |
| | 115 - 119 | Magenta - CTB |
| | 120 - 124 | CTB |
| | 125 - 129 | CTB - CTO |
| | 130 - 134 | CTO |
| | 135 - 139 | CTO - Blanco |
| | 140 - 149 | Blanco |
| | 150 - 199 | Random Color Rapido - Lento (enfrente) |
| | 200 - 205 | Stop |
| | 206 - 255 | Random Color Lento Rapido (atras) |
| CH10 | 0 - 4 | Abierto |
| | 5 - 9 | Gobo 1 |
| | 10 - 14 | Gobo 2 |
| | 15 - 19 | Gobo 3 |
| | 20 - 24 | Gobo 4 |
| | 25 - 29 | Gobo 5 |
| | 30 - 34 | Gobo 6 |
| | 35 - 39 | Gobo 7 |
| | 40 - 44 | Gobo 8 |
| | 45 - 49 | Gobo 9 |
| | 50 - 54 | Gobo 10 |
| | 55 - 59 | Gobo 11 |
| | 60 - 69 | Shake Gobo 1 Lento - Rapido |
| | 70 - 79 | Shake Gobo 2 Lento - Rapido |
| | 80 - 89 | Shake Gobo 3 Lento - Rapido |
| | 90 - 99 | Shake Gobo 4 Lento - Rapido |
| | 100 - 109 | Shake Gobo 5 Lento - Rapido |
| | 110 - 119 | Shake Gobo 6 Lento - Rapido |
| | 120 - 129 | Shake Gobo 7 Lento - Rapido |
| | 130 - 139 | Shake Gobo 8 Lento - Rapido |
| | 140 - 149 | Shake Gobo 9 Lento - Rapido |
| | 150 - 159 | Shake Gobo 10 Lento - Rapido |
| | 160 - 169 | Shake Gobo 11 Lento - Rapido |
| | 170 - 210 | Random Gobos Lento - Rapido (Atras) |
| | 211 - 214 | Alto |
| | 215 - 255 | Random Gobos Lento - Rapido (Adelante) |
| CH11 | 0 - 255 | Focus |

| | | |
|-------|-----------|---------------------------|
| CH12 | 0 - 127 | Abierto |
| | 128 - 191 | Frost |
| | 192 - 255 | Efecto arcoiris |
| CH13 | 0 - 127 | Abierto |
| | 128 - 255 | Prisma |
| CH14 | 0 - 127 | Posicion |
| | 128 - 190 | Rotacion Rapido - Lento |
| | 191 - 192 | Alto |
| CH15 | 0 -249 | Sin funcion |
| | 250-255 | Reset |
| CH16 | 0 - 255 | Dimmer Aro |
| CH17 | 0 - 49 | Abierto Aro |
| | 50 - 200 | Strobo Lento - Rapido Aro |
| | 201 - 255 | Abierto |
| CH 18 | 0 - 255 | Rojo Aro |
| CH 19 | 0 - 255 | Verde Aro |
| CH 20 | 0 - 255 | Azul Aro |
| CH 21 | 0 - 255 | Macro de Colores Aro |
| CH 22 | 0-2 | No Funcion |
| | 3 - 5 | Efecto 1 |
| | 6 - 8 | Efecto 2 |
| | 9 - 11 | Efecto 3 |
| | 12 - 14 | Efecto 4 |
| | 15 - 17 | Efecto 5 |
| | 18 - 20 | Efecto 6 |
| | 21 - 23 | Efecto 7 |
| | 24 - 26 | Efecto 8 |
| | 27 -35 | Fijo |
| | 36 - 41 | Off |
| | 42 -44 | Fijo |
| | 45 - 47 | Efecto 9 |
| | 48 - 50 | Efecto 10 |
| | 51 - 53 | Efecto 11 |
| | 54 - 56 | Efecto 12 |
| | 57 - 59 | Efecto 13 |
| | 60 - 62 | Efecto 14 |
| | 63 - 65 | Efecto 15 |

| | | |
|--|-----------|-----------|
| | 66 - 68 | Efecto 16 |
| | 69 - 71 | Efecto 17 |
| | 72 - 74 | Efecto 18 |
| | 75 - 77 | Efecto 19 |
| | 78- 80 | Efecto 20 |
| | 81-83 | Efecto 21 |
| | 84 - 86 | Efecto 22 |
| | 87 - 89 | Efecto 23 |
| | 90 - 92 | Efecto 24 |
| | 93 - 95 | Efecto 25 |
| | 96 - 98 | Efecto 26 |
| | 99 - 101 | Efecto 27 |
| | 102 - 104 | Efecto 28 |
| | 105 - 107 | Efecto 29 |
| | 108 - 110 | Efecto 30 |
| | 111 -113 | Efecto 31 |
| | 114 -116 | Efecto 32 |
| | 117 - 119 | Efecto 33 |
| | 120 - 122 | Efecto 34 |
| | 123 - 125 | Efecto 35 |
| | 126 - 128 | Efecto 36 |
| | 129 - 131 | Efecto 37 |
| | 132 - 134 | Efecto 38 |
| | 135 - 137 | Efecto 39 |
| | 138 - 140 | Efecto 40 |
| | 141 - 143 | Efecto 41 |
| | 144 - 146 | Efecto 42 |
| | 147 - 149 | Efecto 43 |
| | 150 - 152 | Efecto 44 |
| | 153 - 155 | Efecto 45 |
| | 156 - 158 | Efecto 46 |
| | 159 - 161 | Efecto 47 |
| | 162 - 164 | Efecto 48 |
| | 165 - 167 | Efecto 49 |
| | 168 - 170 | Efecto 50 |
| | 171 - 173 | Efecto 51 |
| | 174 - 176 | Efecto 52 |
| | 177 - 179 | Efecto 53 |

| | | |
|------|-----------|-----------------------------------|
| | 180 - 182 | Efecto 54 |
| | 183 - 185 | Efecto 55 |
| | 186 - 188 | Efecto 56 |
| | 189 - 197 | Efecto 57 |
| | 198 - 206 | Off |
| | 207 - 209 | Efecto 58 |
| | 210 - 212 | Efecto 59 |
| | 213 - 215 | Efecto 60 |
| | 216 - 218 | Efecto 61 |
| | 219 - 221 | Efecto 62 |
| | 222 - 255 | Efecto 63 |
| CH23 | 0 - 127 | Velocidad Rapido - Lento Adelante |
| | 128 - 255 | Velocidad Lento - Rapido Atras |



7. Lista de Canales DMX

| CH1 | Pan |
|------------|--|
| CH1 | Pan |
| CH2 | Pan Fino |
| CH3 | Tilt |
| CH4 | Tilt Fine |
| CH5 | Velocidad P/T Rapido - Lento |
| CH6 | Strobo Lento - Rapido |
| CH7 | Dimmer |
| CH8 | Dimmer Fino |
| CH9 | Blanco  |
| CH10 | Abierto |
| CH11 | Focus |
| CH12 | Abierto |
| CH13 | Abierto |
| CH14 | Posicion |
| CH15 | Sin funcion |
| CH16 | Dimmer Aro |
| CH17 | Abierto Aro |
| CH 18 | Rojo Aro |
| CH 19 | Verde Aro |
| CH 20 | Azul Aro |
| CH 21 | Macro de Colores Aro |
| CH 22 | No Funcion |
| CH23 | Velocidad Rapido - Lento Adelante |

8. Manejo de fallas comunes

Las lámparas contienen placas de circuitos de microcomputadoras, fuentes de alimentación de alto voltaje y otros componentes profesionales.

Para su seguridad y la vida útil del producto, los no profesionales no deben desmontar las lámparas y los accesorios relacionados sin autorización.

1) La bombilla no está encendida (excepto la fuente de luz LED)

Posibles razones: Si la bombilla no se ha enfriado por completo, o si la vida útil de la bombilla ha llegado a su fin, el tratamiento es el siguiente:

- ° Debido a un funcionamiento anormal, la bombilla no se ha enfriado por completo.

El cuerpo de la lámpara debe enfriarse durante más de 10 minutos para volver por completo a un estado normal y luego encender la fuente de alimentación nuevamente;

- ° Verifique si la bombilla ha alcanzado su vida útil y reemplácela por una nueva;
- ° Verifique si la bombilla y el cable de luz de la lámpara tienen fugas, se caen o hacen mal contacto;
- ° Reemplace la lámpara nueva.

2) Precauciones de uso

Posibles razones: Si la bombilla se utiliza durante mucho tiempo o el recorrido de la luz no está limpio, el tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe si la bombilla ha alcanzado su vida útil y sustitúyala por una nueva;
- ° Compruebe si los componentes ópticos o las bombillas están limpios y si hay polvo en las bombillas y otros dispositivos ópticos. Las bombillas y los componentes de las lámparas deben limpiarse y mantenerse periódicamente.

3) La proyección del patrón está borrosa.

- ° Compruebe si el valor del canal de enfoque electrónico es adecuado para la distancia de proyección actual.

4) Las lámparas funcionan de forma intermitente

Possible razón: La línea interna entra en estado protegido y el tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe si el ventilador funciona normalmente o está sucio, lo que hace que la temperatura interna de la lámpara aumente;
- ° Compruebe si el interruptor de control de temperatura interna está cerrado;
- ° Compruebe si la bombilla ha alcanzado su vida útil y sustitúyala por una nueva.

5) La lámpara no se puede controlar mediante la consola después de un reinicio normal.

Posibles motivos: fallo de la línea de señal o configuración anormal de los parámetros de la lámpara. El tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe el código de dirección de inicio y la conexión de la línea de señal DMX (si el cable de señal está intacto y si la conexión está suelta);
- ° Agregue un amplificador de señal y agregue una resistencia terminal de 120 ohmios;

6) La lámpara no se puede encender.

Possible motivo: la línea de alimentación no es buena y el tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe si el seguro de la toma de entrada de alimentación está fusionado y reemplácelo;
- ° Mal contacto de la línea causado por la vibración de las lámparas en el transporte de larga distancia
- ° Compruebe la fuente de alimentación de entrada, la placa de la computadora y otros dispositivos enchufables.

9. Precauciones de uso

- ° Compruebe si la fuente de alimentación local cumple con los requisitos de voltaje nominal del producto y si el protector contra fugas, el protector contra sobrecorriente, etc. cumplen con los requisitos de carga;
- ° No utilice cables de alimentación con una capa de aislamiento dañada ni los conecte a otros cables.
- ° Las lámparas utilizan un sistema de refrigeración por viento fuerte, que permite la acumulación de polvo. Debe limpiarse una vez al mes, especialmente la salida de aire de disipación de calor. De lo contrario, se bloqueará por la acumulación de polvo, lo que provocará una mala disipación del calor y una iluminación anormal.

- ° Al instalar las lámparas, se deben apretar los tornillos de fijación, equiparlas con un cable de seguridad y revisarlas periódicamente.
- ° Cuando se instale y coloque la lámpara, cualquier punto de la superficie de la lámpara y cualquier objeto explosivo y que se queme fácilmente deben mantenerse a una distancia mínima de 10 metros y 2,5 metros del irradiante. No instale la lámpara directamente sobre la superficie del material combustible.
- ° Se recomienda que el tiempo de funcionamiento continuo de la lámpara no supere las 10 horas y que el intervalo entre el encendido continuo de las lámparas no sea inferior a 10 minutos, de lo contrario no se activará normalmente debido a la protección contra sobrecalentamiento de la bombilla;
- ° El tiempo de cierre de la válvula de conmutación no debe superar los 5 minutos. Si necesita cerrar la luz durante un tiempo prolongado, debe utilizar la consola (canal de control de la pistola de luz) para apagar la pistola de luz;
- ° Para garantizar que varias lámparas y linternas cumplan mejor con el efecto de la escena, las lámparas y linternas no deben estar siempre en la escena actual, es decir, para iniciar la siguiente acción de la escena. Es mejor no exceder los 3 minutos en este estado para garantizar que varias lámparas y linternas puedan funcionar sincrónicamente;
- ° Durante el uso, si hay alguna anomalía en la lámpara, la lámpara debe detenerse a tiempo para evitar otras fallas.