



MANUAL DE USUARIO

**YL-100B**



POR FAVOR LEA ESTO CUIDADOSAMENTE ANTES DE USAR



# Contenido

1. Mantenimiento .....	1
2. Declaración .....	1
3. Precauciones del producto .....	1
4. Instalación de la luz .....	2
5. Especificaciones técnicas .....	2
6. Tabla de canales y parámetros DMX512.....	3
7. Lista Canales DMX.....	8
8. Manejo de fallas comunes .....	9
9. Precauciones de uso .....	10

## Capítulo 1 Precauciones e instalación

### 1. Mantenimiento

- ° Esta luz debe mantenerse seca para evitar trabajar en un ambiente húmedo.
- ° El uso intermitente prolongará eficazmente la vida útil de esta luz.
- ° Para obtener una buena ventilación y efectos de iluminación, preste atención a la limpieza frecuente de ventiladores, rejillas de ventiladores y lentes.
- ° No utilice alcohol ni otros disolventes orgánicos para limpiar la carcasa de la luz para evitar daños.

### 2. Declaración

Cuando este producto sale de fábrica, su rendimiento está intacto y su embalaje está completo. Todos los usuarios deben cumplir estrictamente las advertencias e instrucciones de funcionamiento indicadas anteriormente. Cualquier daño causado por un uso indebido no entra en la garantía de la empresa y las fallas y problemas causados por ignorar el manual de funcionamiento no son responsabilidad del distribuidor.

Este manual está sujeto a cambios técnicos sin previo aviso.

### 3. Precauciones del producto

- ° Para garantizar la vida útil del producto, no lo coloque en un lugar húmedo o con fugas de agua, y mucho menos lo use en un entorno con una temperatura de más de 60 grados.
- ° No coloque este producto en un lugar con movimiento.
- ° Para evitar el peligro de descarga eléctrica, se solicita la ayuda de profesionales para reparar este producto.
- ° Cuando se utiliza la bombilla, el cambio de voltaje de la fuente de alimentación no debe superar el  $\pm 10\%$ . Si el voltaje es demasiado alto, se acortará la vida útil de la bombilla. Si el voltaje es demasiado bajo, el color de la luz de la bombilla se verá afectado.
- ° Para garantizar el uso normal de este producto, lea atentamente estas instrucciones. La conexión de la línea de señal (DMX) utiliza un cable RS-485 que cumple con las especificaciones: blindado, impedancia característica de 120 ohmios, 22-24 AWG, baja capacitancia. No utilice cables de micrófono ni cables con características diferentes. La conexión del terminal debe utilizar un conector macho/hembra XLR de 3 pines. (Mínimo 1/4 W).

**Nota importante:** Los cables no deben estar en contacto entre sí ni con la carcasa metálica.

#### 4. Instalación de las luces

Las luces se pueden colocar en posición horizontal y boca abajo.

Debido a que las lámparas son demasiado pesadas, no se recomienda colgarlas de lado.

Debe prestar atención al método de instalación cuando se cuelgue boca abajo.

Antes de colocar la lámpara, es necesario garantizar la estabilidad del lugar de instalación.

Al instalar la suspensión inversa, es necesario asegurarse de que la lámpara no caiga sobre el marco de soporte.

Es necesario utilizar una cuerda de seguridad a través del marco de soporte y el mango de la lámpara para ayudar a colgarla y garantizar la seguridad.

Evite que las lámparas se caigan y se deslicen.

Una vez instalada y desmontada la lámpara, no se permite el paso de personas por debajo y se revisa periódicamente el desgaste del cable de seguridad y si los tornillos del gancho están sueltos.

Si la lámpara se cae debido a una instalación inestable, nuestra empresa no se hará responsable de las consecuencias causadas por la caída de la lámpara.

#### 5. Especificaciones técnicas

- ° **Fuente de luz:** Foco de led de 100w OSRAM
- ° **Consumo:** 180w
- ° **Fuente de alimentación:** CA 100V-240V, 50-60Hz.
- ° **Aro de Luz:** 29 LEDS de 0.3 mw RGB
- ° **Modo de Operación:** DMX 512, automático, audiorítmico
- ° **Canales DMX:** 23CH
- ° **Efecto:** Arcoiris
- ° **Rueda de colores:** 13 + apertura
- ° **Rueda de gobos:** 11 fijos + apertura

## 6. Canales y Parámetros DMX

GUIA DE 23 CH		
Canales	Valor DMX	Funcion
CH1	0 - 255	Pan
CH2	0 - 255	Pan Fino
CH3	0 - 255	Tilt
CH4	0 - 255	Tilt Fine
CH5	0 - 255	Velocidad P/T Rapido - Lento
CH6	0 - 103	Strobo Lento - Rapido
	104 - 107	Abierto
	108 - 207	Strobo Lento - Rapido
	208 - 212	Abierto
	213 - 251	Pulso Lento - Rapido
	252 - 255	Abierto
CH7	0 - 255	Dimmer
CH8	0 - 255	Dimmer Fino
CH9	0 - 4	Blanco
	5 - 9	Blanco - Rojo
	10 - 14	Rojo
	15 - 19	Rojo - Verde
	20 - 24	Verdde
	25 - 29	Verde - Azul
	30 - 34	Azul
	35 - 39	Azul - Naranja
	40 - 44	Naranja
	45 - 49	Naranja - Uv
	50 -54	Uv
	55 - 59	Uv - Amarillo
	60 - 64	Amarillo
	65 - 69	Amarillo - Rosa
	70 - 74	Rosa
	75 - 79	Rosa - Verde limon
	80 - 84	Verde Limon
	85 - 89	Verde Limon - Azul
	90 -94	Azul
	95 - 99	Azul - Ambar
	100 - 104	Ambar
	105 - 109	Ambar - Magenta

	110 - 114	Magenta
	115 - 119	Magenta - CTB
	120 - 124	CTB
	125 - 129	CTB - CTO
	130 - 134	CTO
	135 - 139	CTO - Blanco
	140 - 149	Blanco
	150 - 199	Random Color Rapido - Lento (enfrente)
	200 - 205	Stop
	206 - 255	Random Color Lento Rapido (atras)
CH10	0 - 4	Abierto
	5 - 9	Gobo 1
	10 - 14	Gobo 2
	15 - 19	Gobo 3
	20 - 24	Gobo 4
	25 - 29	Gobo 5
	30 - 34	Gobo 6
	35 - 39	Gobo 7
	40 - 44	Gobo 8
	45 - 49	Gobo 9
	50 - 54	Gobo 10
	55 - 59	Gobo 11
	60 - 69	Shake Gobo 1 Lento - Rapido
	70 - 79	Shake Gobo 2 Lento - Rapido
	80 - 89	Shake Gobo 3 Lento - Rapido
	90 - 99	Shake Gobo 4 Lento - Rapido
	100 - 109	Shake Gobo 5 Lento - Rapido
	110 - 119	Shake Gobo 6 Lento - Rapido
	120 - 129	Shake Gobo 7 Lento - Rapido
	130 - 139	Shake Gobo 8 Lento - Rapido
	140 - 149	Shake Gobo 9 Lento - Rapido
	150 - 159	Shake Gobo 10 Lento - Rapido
	160 - 169	Shake Gobo 11 Lento - Rapido
	170 - 210	Random Gobos Lento - Rapido (Atras)
	211 - 214	Alto
	215 - 255	Random Gobos Lento - Rapido (Adelante)
CH11	0 - 255	Focus

CH12	0 - 127	Abierto
	128 - 191	Frost
	192 - 255	Efecto arcoiris
CH13	0 - 127	Abierto
	128 - 255	Prisma
CH14	0 - 127	Posicion
	128 - 190	Rotacion Rapido - Lento
	191 - 192	Alto
CH15	0 -249	Sin funcion
	250-255	Reset
CH16	0 - 255	Dimmer Aro
CH17	0 - 49	Abierto Aro
	50 - 200	Strobo Lento - Rapido Aro
	201 - 255	Abierto
CH 18	0 - 255	Rojo Aro
CH 19	0 - 255	Verde Aro
CH 20	0 - 255	Azul Aro
CH 21	0 - 255	Macro de Colores Aro
CH 22	0-2	No Funcion
	3 - 5	Efecto 1
	6 - 8	Efecto 2
	9 - 11	Efecto 3
	12 - 14	Efecto 4
	15 - 17	Efecto 5
	18 - 20	Efecto 6
	21 - 23	Efecto 7
	24 - 26	Efecto 8
	27 -35	Fijo
	36 - 41	Off
	42 -44	Fijo
	45 - 47	Efecto 9
	48 - 50	Efecto 10
	51 - 53	Efecto 11
	54 - 56	Efecto 12
	57 - 59	Efecto 13
	60 - 62	Efecto 14
	63 - 65	Efecto 15

	66 - 68	Efecto 16
	69 - 71	Efecto 17
	72 - 74	Efecto 18
	75 - 77	Efecto 19
	78- 80	Efecto 20
	81-83	Efecto 21
	84 - 86	Efecto 22
	87 - 89	Efecto 23
	90 - 92	Efecto 24
	93 - 95	Efecto 25
	96 - 98	Efecto 26
	99 - 101	Efecto 27
	102 - 104	Efecto 28
	105 - 107	Efecto 29
	108 - 110	Efecto 30
	111 -113	Efecto 31
	114 -116	Efecto 32
	117 - 119	Efecto 33
	120 - 122	Efecto 34
	123 - 125	Efecto 35
	126 - 128	Efecto 36
	129 - 131	Efecto 37
	132 - 134	Efecto 38
	135 - 137	Efecto 39
	138 - 140	Efecto 40
	141 - 143	Efecto 41
	144 - 146	Efecto 42
	147 - 149	Efecto 43
	150 - 152	Efecto 44
	153 - 155	Efecto 45
	156 - 158	Efecto 46
	159 - 161	Efecto 47
	162 - 164	Efecto 48
	165 - 167	Efecto 49
	168 - 170	Efecto 50
	171 - 173	Efecto 51
	174 - 176	Efecto 52
	177 - 179	Efecto 53



	180 - 182	Efecto 54
	183 - 185	Efecto 55
	186 - 188	Efecto 56
	189- 197	Efecto 57
	198 - 206	Off
	207 - 209	Efecto 58
	210 - 212	Efecto 59
	213 - 215	Efecto 60
	216 - 218	Efecto 61
	219 -221	Efecto 62
	222 - 255	Efecto 63
CH23	0 - 127	Velocidad Rapido - Lento Adelante
	128 - 255	Velocidad Lento - Rapido Atras



## 7. Lista de Canales DMX

CH1	Pan
CH1	Pan
CH2	Pan Fino
CH3	Tilt
CH4	Tilt Fine
CH5	Velocidad P/T Rapido - Lento
CH6	Strobo Lento - Rapido
CH7	Dimmer
CH8	Dimmer Fino
CH9	Blanco ®
CH10	Abierto
CH11	Focus
CH12	Abierto
CH13	Abierto
CH14	Posicion
CH15	Sin funcion
CH16	Dimmer Aro
CH17	Abierto Aro
CH 18	Rojo Aro
CH 19	Verde Aro
CH 20	Azul Aro
CH 21	Macro de Colores Aro
CH 22	No Funcion
CH23	Velocidad Rapido - Lento Adelante

## 8. Manejo de fallas comunes

Las lámparas contienen placas de circuitos de microcomputadoras, fuentes de alimentación de alto voltaje y otros componentes profesionales.

Para su seguridad y la vida útil del producto, los no profesionales no deben desmontar las lámparas y los accesorios relacionados sin autorización.

### 1) La bombilla no está encendida (excepto la fuente de luz LED)

Posibles razones: Si la bombilla no se ha enfriado por completo, o si la vida útil de la bombilla ha llegado a su fin, el tratamiento es el siguiente:

- ° Debido a un funcionamiento anormal, la bombilla no se ha enfriado por completo.

El cuerpo de la lámpara debe enfriarse durante más de 10 minutos para volver por completo a un estado normal y luego encender la fuente de alimentación nuevamente;

- ° Verifique si la bombilla ha alcanzado su vida útil y reemplácela por una nueva;

- ° Verifique si la bombilla y el cable de luz de la lámpara tienen fugas, se caen o hacen mal contacto;

- ° Reemplace la lámpara nueva.

### 2) Precauciones de uso

Posibles razones: Si la bombilla se utiliza durante mucho tiempo o el recorrido de la luz no está limpio, el tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe si la bombilla ha alcanzado su vida útil y sustitúyala por una nueva;

- ° Compruebe si los componentes ópticos o las bombillas están limpios y si hay polvo en las bombillas y otros dispositivos ópticos. Las bombillas y los componentes de las lámparas deben limpiarse y mantenerse periódicamente.

### 3) La proyección del patrón está borrosa.

- ° Compruebe si el valor del canal de enfoque electrónico es adecuado para la distancia de proyección actual.

### 4) Las lámparas funcionan de forma intermitente

Posible razón: La línea interna entra en estado protegido y el tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe si el ventilador funciona normalmente o está sucio, lo que hace que la temperatura interna de la lámpara aumente;
- ° Compruebe si el interruptor de control de temperatura interna está cerrado;
- ° Compruebe si la bombilla ha alcanzado su vida útil y sustitúyala por una nueva.

5) La lámpara no se puede controlar mediante la consola después de un reinicio normal.

Posibles motivos: fallo de la línea de señal o configuración anormal de los parámetros de la lámpara. El tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe el código de dirección de inicio y la conexión de la línea de señal DMX (si el cable de señal está intacto y si la conexión está suelta);
- ° Agregue un amplificador de señal y agregue una resistencia terminal de 120 ohmios;

6) La lámpara no se puede encender.

Posible motivo: la línea de alimentación no es buena y el tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe si el seguro de la toma de entrada de alimentación está fusionado y reemplácelo;
- ° Mal contacto de la línea causado por la vibración de las lámparas en el transporte de larga distancia
- ° Compruebe la fuente de alimentación de entrada, la placa de la computadora y otros dispositivos enchufables.

## 9. Precauciones de uso

- ° Compruebe si la fuente de alimentación local cumple con los requisitos de voltaje nominal del producto y si el protector contra fugas, el protector contra sobrecorriente, etc. cumplen con los requisitos de carga;
- ° No utilice cables de alimentación con una capa de aislamiento dañada ni los conecte a otros cables.
- ° Las lámparas utilizan un sistema de refrigeración por viento fuerte, que permite la acumulación de polvo. Debe limpiarse una vez al mes, especialmente la salida de aire de disipación de calor. De lo contrario, se bloqueará por la acumulación de polvo, lo que provocará una mala disipación del calor y una iluminación anormal.

- ° Al instalar las lámparas, se deben apretar los tornillos de fijación, equiparlas con un cable de seguridad y revisarlas periódicamente.
- ° Cuando se instale y coloque la lámpara, cualquier punto de la superficie de la lámpara y cualquier objeto explosivo y que se queme fácilmente deben mantenerse a una distancia mínima de 10 metros y 2,5 metros del irradiante. No instale la lámpara directamente sobre la superficie del material combustible.
- ° Se recomienda que el tiempo de funcionamiento continuo de la lámpara no supere las 10 horas y que el intervalo entre el encendido continuo de las lámparas no sea inferior a 10 minutos, de lo contrario no se activará normalmente debido a la protección contra sobrecalentamiento de la bombilla;
- ° El tiempo de cierre de la válvula de conmutación no debe superar los 5 minutos. Si necesita cerrar la luz durante un tiempo prolongado, debe utilizar la consola (canal de control de la pistola de luz) para apagar la pistola de luz;
- ° Para garantizar que varias lámparas y linternas cumplan mejor con el efecto de la escena, las lámparas y linternas no deben estar siempre en la escena actual, es decir, para iniciar la siguiente acción de la escena. Es mejor no exceder los 3 minutos en este estado para garantizar que varias lámparas y linternas puedan funcionar sincrónicamente;
- ° Durante el uso, si hay alguna anomalía en la lámpara, la lámpara debe detenerse a tiempo para evitar otras fallas.