



MANUAL DE USUARIO

YJ-030RGB-E



POR FAVOR LEA ESTO CUIDADOSAMENTE ANTES DE USAR



CONTENIDO

1. Guía de seguridad	1
2. Lista de empaque	2
3. Notas de instalación	2
4. Parámetros técnicos	3
5. Panel de control de iluminación	3
6. Configuración de iluminación	4
6.1 Configuración del menú de funciones del panel de control de la pantalla LCD TFT	5
7. Modo de control de iluminación	7
8. Control DMX512	9
8.1 Conexión DMX512	9
8.2 Configuración de canal DMX512	10
8.3 Visualización de canal DMX512	10
9. Efectos integrados	19
10. Mantenimiento	20

1. Guía de seguridad

Gracias por elegir nuestros productos.

Para su seguridad, lea atentamente este manual antes de utilizar el producto.

Este manual incluye información sobre la instalación y el uso.

El equipo sale de fábrica en buenas condiciones y se empaqueta en buen estado.

Utilice el producto de acuerdo con el manual del usuario.

La garantía no cubre los fallos de la máquina causados por causas humanas.

1. Al utilizar el producto, abra la lámpara y revísela con cuidado para asegurarse de que no haya sufrido daños durante el transporte.
2. No permita que los niños utilicen la máquina.
3. Utilice cuerdas seguras para fijar el equipo y sujete la parte inferior cuando mueva la lámpara.
4. El equipo debe instalarse en un lugar bien ventilado.
5. Asegúrese de que los orificios de ventilación no estén obstruidos para evitar el sobrecalentamiento cuando la lámpara esté encendida.
6. Antes de utilizar el producto, asegúrese de que el voltaje de la fuente de alimentación coincida con el voltaje de la fuente de alimentación que requiere el equipo.
7. Conecte a tierra el conductor para evitar descargas eléctricas.
8. En caso de incendio, no coloque objetos inflamables cerca de la lámpara cuando esté encendida.
9. Compruebe cuidadosamente si el cable de alimentación está dañado antes de encender la lámpara. Si está dañado, reemplácelo inmediatamente.
10. Para evitar descargas eléctricas o incendios, evite que entren líquidos inflamables, agua, metales y otros conductores eléctricos en la lámpara. Si algún cuerpo extraño entra en la lámpara, corte el suministro eléctrico inmediatamente.

11. Evite utilizar la lámpara en un entorno sucio y polvoriento, y limpie y mantenga la lámpara con regularidad.
12. No toque el cable cuando la lámpara esté encendida para evitar descargas eléctricas.
13. Evite que el cable de alimentación se enrede con otros cables.
14. No abra la carcasa de la lámpara sin autorización.
15. Corte la alimentación cuando no utilice la lámpara durante un tiempo prolongado o para realizar tareas de mantenimiento.
16. No mire directamente a la lámpara cuando esté encendida.

2. Lista de embalaje

Esta serie de productos se empaquetan en una caja de cartón estándar, la caja de cartón para aire es opcional, lea atentamente este manual antes de usarlo. Siga las reglas de funcionamiento para evitar daños a la lámpara o lesiones corporales. Manipule los productos con cuidado después de recibirlos y verifique si se dañaron durante el transporte. Abra la tapa de la caja, saque los accesorios correspondientes de la caja, saque la lámpara y coloque la lámpara sobre una mesa horizontal para facilitar las operaciones relacionadas. Nota: No apriete las piezas de plástico para evitar que se rompan o se deformen. Compruebe las piezas de la siguiente manera:

Luz 1pc Cable de alimentación 1pc Manual 1 libro

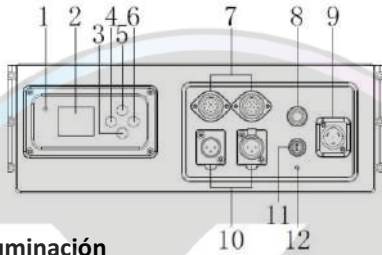
Cable ILDA 1pc Cable DMX512 1pc Cable de seguridad 1pc

3. Notas de instalación

1. Al instalar este equipo, asegúrese de que no haya superficies inflamables (objetos decorados, etc.) a una distancia mínima de 2,5 m y mantenga una distancia mínima de 0,5 m entre el equipo y las paredes.
1. Antes de la instalación, confirme si el voltaje de la fuente de alimentación que está utilizando coincide con el voltaje marcado por la luz.
2. Asegúrese de que el ventilador de ventilación y el conducto de escape no estén bloqueados por otros equipos o materiales decorativos, como periódicos, manteles, cortinas, etc.
3. El equipo debe instalarse de forma fija. Para garantizar la estabilidad de su punto de instalación, se debe utilizar al menos una estructura de soporte de carga que pueda oportar más de diez veces el peso del producto.
4. Por razones de seguridad, esta máquina debe conectarse a una toma de corriente con un cable de tierra.

4. Parámetros técnicos

- 1. Fuente de alimentación: CA 100~240 V 50/60 Hz
- 2. Consumo: 1000 W a 220 V
- 3. Diodo: 30W RGB Full Color
- 4. Modo de funcionamiento: Automático/DMX512/ maestro-esclavo/ILDA
- 5. Canal de control DMX: 5 canales/17 canales/18 canales/27 canales/52 canales
- 6. Sistema de refrigeración: Sistema de refrigeración por aire
- 7. Entorno de funcionamiento: Exterior
- 8. Temperatura de funcionamiento: de -30°C a 40 °C
- 9. Peso bruto: 56 kg
- 10. Tamaño del estuche de transporte: 55 x 54 x 54 cm
- 11. Protección Intemperie IP-65



5. Panel de control de iluminación

No.	Interface	Función
1	Luz indicadora roja	NO hay luz/luz normal, el sistema del dispositivo está en estado inactivo
		Parpadeo: el sistema del equipo está funcionando normalmente
	Luz indicadora verde	APAGADA: no hay señal DMX512
		Parpadeo: se recibió señal DMX512
	Luz indicadora azul	NO hay luz: no se detectó señal ILDA externa
		Luz normal: el interruptor ILDA está encendido o la señal externa está conectada
		Parpadeo: se detectó la señal ILDA externa y la salida de luz

2	Ventana de visualización del menú
3	▼ DOWN Pulsar la tecla táctil
4	MENU Pulsar la tecla táctil
5	▲ UP Pulsar la tecla táctil
6	● ENTER Pulsar la tecla táctil
7	Sp21 - ILDA
8	Indicador de alimentación de CA de 22 V
9	Entrada de alimentación de 220 V
10	XLR DMX-512 (IN/OUT)
11	Fusible
12	Tierra

6. Configuración de iluminación

Ajuste de la luz Con el botón táctil y la función de visualización del menú LCD, la operación del menú es simple y fácil de usar, y el software del sistema se carga automáticamente cuando se enciende el sistema y se muestra la interfaz del menú principal.

Use los botones ARRIBA、ABAJO para seleccionar el ícono del menú de la función requerida.

Presione los botones ●ENTER、MENU para confirmar la función seleccionada o regresar al menú anterior.

(Después de encender la pantalla, no se realiza ninguna operación de tecla durante un tiempo prolongado y la pantalla ingresa al estado de espera solo presionando prolongadamente el botón ENTER para activarla y desbloquearla)

6.1 Ajuste del menú de funciones del panel de control de la pantalla LCD TFT, como se muestra a continuación:

Menu	Menú secundario	Tercer menú	
Modo de funcionamiento	Modo DMX	Dirección DMX	(1-512)
		Canal DMX	5/17/18/27/52CH
		Valor DMX	Cambia según el modo de canal seleccionado (por ejemplo, el valor del canal 27CH se muestra 1 -27)
	Modo de reproducción	show	Show1 -Efectos de escena, Mostrar 2-Efectos de beam Mostrar 3-Efectos especiales, Mostrar 4 -Bucles de animación Las animaciones se pueden reproducir individualmente
		Maestro/esclavo	ON/OFF
	Modo de prueba	Habilitar salida	ON/OFF
		Patrón de prueba	1-4
		Brillo	0 -255
		Tamaño maestro	0 -255
	Modo ILDA	ON/OFF	Enciende ILDA y solo recibe señal ILDA. El dispositivo no emitirá luz cuando se ejecute en otros espectáculos.

	Modo de uso	Configuración de valor (CH1-CH27 puede personalizar el valor de cada canal del dispositivo)	El programa tiene una consola incorporada, restaure la configuración de fábrica y guarde los datos, como borrar los datos: presione la opción de reinicio.
Conjunto maestro	Proyector	Tamaño maestro	0-255
		Escala X	0-255
		Escala Y	0-255
		Invertir X	ON/OFF
		Invertir Y	ON/OFF
		Intercambiar XY	ON/OFF
	Color	Carcasa de lámpara	RGB/One
		Rojo	0-255
		Verde	0-255
		Azul	0-255
		Brillo	0-255
	Scan	15K-40K	Selección del número K del escáner: cuanto menor sea el número K, más parpadeante aparecerá el patrón y el efecto de reproducción no estará sincronizado si el número K del dispositivo es diferente.
		Seguridad de escaneo ON/OFF	Encendido, en una salida de haz
Display	Idioma	中文/EN	se muestran las opciones en chino e inglés
	Invertir LCD	ON/OFF	Rotación de pantalla de 180°
Valores predeterminados	Restablecer valores predeterminados	ON/OFF	
	Inicialización de fábrica	0-999	999 se reinicia
Encuesta	Error de RST de Paneo	ON/OFF	

	Error de RST de Tilt	ON/OFF	El motor del escáner X/Y está atascado en una posición determinada y se produce un error, y el dispositivo no emite luz en ningún modo
	RS485 Error	ON/OFF	El motivo del error es que la placa de control no está encendida, el chip está roto o hay un problema con la línea de señal
	Versión	hardware de la pantalla	
		software de la pantalla	
		Código de la placa de control de hardware	El motivo del error es que la placa de control no está encendida o el chip está roto o hay un problema con la línea de señal
		Código de la placa de control de software	
Información del sistema	Operacional	Modo de dispositivo actual	
	Número de canal	Canal actual del dispositivo	
	Dirección DMX	Dirección DMX del dispositivo actual	
	Versión de escena	Versión del efecto del dispositivo actual	
	Versión de animación	Efecto de animación del dispositivo actual	
	Temperatura	Temperatura actual del dispositivo de la casa del dispositivo actual	

7. Modo de control de luz

①, Modo de control DMX512:

1. Después de configurar el código de dirección DMX512, la lámpara recibirá la señal DMX512 estándar

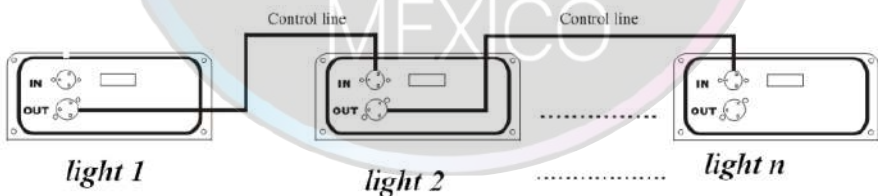
2. Configure el modo de control del canal correspondiente

②, Modo de control ILDA: Use el cable de señal SP21-ILDA para conectar el dispositivo, el dispositivo recibirá primero la señal ILDA y la señal ILDA tiene la máxima prioridad:

ILDA>DMX512

③. Modo de reproducción: Cuando la lámpara no está conectada a una señal externa, el dispositivo puede elegir el efecto preprogramado incorporado para que se ejecute automáticamente. Al mismo tiempo, también puede elegir el control por voz para activar la reproducción.

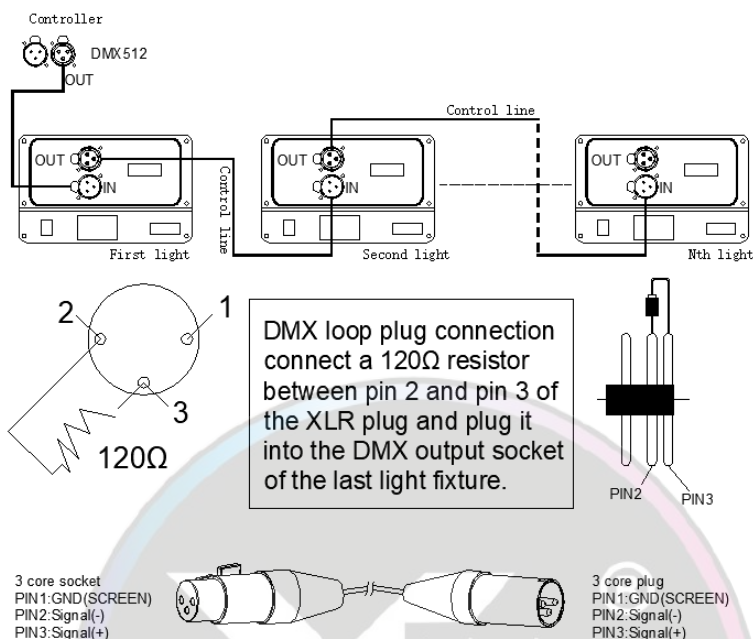
④、Modo maestro-esclavo: Host: toque los botones ▲ARRIBA, ▼ABAJO del menú principal para ingresar y seleccionar "modo de operación"; el host del menú del modo de reproducción está configurado en ENCENDIDO (el valor predeterminado es APAGADO); en este momento, la lámpara es el host. Toque ●ENTER para guardar, toque el botón MENU para volver al menú anterior. Esclavo: menú principal toque el botón ▲UP, ▼DOWN para ingresar y seleccionar "modo de operación"; el menú del host del modo de reproducción está configurado en OFF (el valor predeterminado es OFF), presione MENU Botón para volver al menú anterior.



⑤ **Modo de usuario:** Puede controlar las lámparas numéricas de cada canal de las lámparas a través de la interfaz de operación.

8. Control DMX512

8.1 Conexión DMX512



1. Para reducir los errores de señal y evitar el debilitamiento o la interferencia de la señal durante la transmisión, se puede insertar un bucle de resistencia de 120 Ω entre los 2 y los 3 núcleos del terminal de salida DMX de la última máquina.

2. Conecte la lámpara con

señal XLR, un extremo se conecta al puerto de salida de la lámpara y el otro extremo se conecta al puerto de entrada de la siguiente lámpara. Las líneas de señal XLR solo se pueden utilizar en serie, no en paralelo. La velocidad de transmisión de la señal DMX512 es muy rápida. Los daños en la línea de señal, la soldadura débil, el mal contacto, etc., afectarán la transmisión de la señal y harán que el sistema se apague

3. Cuando se desconecta la alimentación de una unidad de la máquina, se omite la conexión de entrada o salida DMX para mantener la línea DMX y la conectividad.

4. Cada lámpara debe tener un código de dirección, que puede recibir la información enviada por la consola, que va desde 1 hasta 512.

5. El terminal del sistema DMX512 debe estar equipado con un terminador para reducir los errores de transmisión de la señal.

6. El conector XLR de 3 pines es más común que el XLR de 5 pines: XLR de 3 pines:

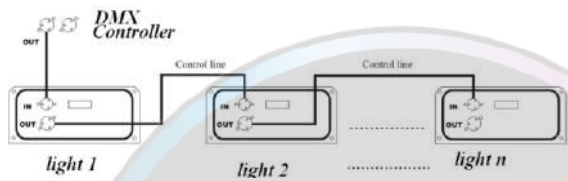
PIN1: GND, PIN2: - Señal, PIN3: + Señal XLR de 5 pines: PIN1: GND, PIN2: - Señal, PIN3: + Señal, PIN4/PIN5: No se utiliza

8.2 Configuración de canal DMX512:

1. Configuración de canal Pulse el botón táctil ENTER para entrar en el modo de menú, utilice las teclas táctiles UP, DOWN para seleccionar el modo de canal "console mode" (5CH/17CH/18CH/27CH/52CH), seleccione el modo de canal que necesite y configure el código de dirección. Pulse ●ENTER para guardar, pulse el botón MENU para volver al menú anterior.

2. Configuración del código de dirección

Conecte la línea de control XLR desde el puerto de salida DMX del controlador al puerto de entrada DMX de cada dispositivo, y así sucesivamente, hasta que todos los dispositivos estén conectados, y luego conecte el conector de bucle al puerto de salida de señal del último dispositivo. Complete la conexión como se muestra a continuación:



Al utilizar cualquier controlador, cada uno debe tener su propio código de dirección. Por lo tanto, la dirección del primer dispositivo se establece en 1 y el código de dirección del segundo dispositivo se establece en 6/18/19/28/53. El código de dirección del primer dispositivo es 1 más 5/17/18/27/52 canales, la tercera lámpara se establece en 11/35/37/55/105 canales. Y así sucesivamente (este método de configuración también debe determinarse según las diferentes consolas, y ahora es solo una regla general).

Los ajustes específicos del código de dirección del modo de control de señal DMX-512 son los siguientes:

Luz NO.	Dirección de inicio	Display (ON)
1	1	1
2	6/18/19/28/53	006/018/019/028/053
3	11/35/37/55/105CH	011/035/037/055/105CH
⋮	⋮	⋮

8.3 Introducción de canales DMX-512

Este modo de patrón de lámpara tiene 5 modos de canal 5/17/18/27/52CH

(el modo de canal se puede seleccionar en el modo de consola → configuración del modo de canal), los modos y las descripciones son los siguientes: Cuando CH1=32~63, todos los canales son válidos; Cuando CH1=64~95, la selección de efectos de función macro y CH2 son válidos;

5CH:

Canal		valor	Contenido
CH1	Modo de señal	0 ~ 31	OFF (apagado)
		32 ~ 63	Selección manual de señal
		64 ~ 95	Función de macro de activación automática
		96 ~ 127	Función de macro de activación por sonido
	-	128 ~ 255	Reservado
CH2	Dimmer	0 ~ 255	Brillo 0% ~ 100%
CH3	List (CH1: 32 ~ 63)	0 ~ 255	Lista: cada 32 valores puede ser 1 lista, 8 listas en total.
	Efectos macro (CH1: 64 ~ 95)		Lista: cuando el valor es 0, todos los bucles, 1-255, cada 3 valores puede ser 1 función macro, 85 funciones macro en total.
CH4	señal	0 ~ 15	OFF (apagado)
		16 ~ 255	Cada 12 valores puede ser 1 señal, 20 señales en total.
CH5	zoom	0 ~ 255	100% ~ 0%

17CH:

Canal	Contenido		
CH1	Modo señal	0 ~31	OFF (apagado)
		32 ~63	Selección manual de señal
		64 ~95	Función de macro de activación automática
		96 ~127	Función de macro de activación por sonido
	-	128 ~255	Reservado
CH2	dimmer	0 ~255	0%- 100%
CH3	rojo	0 ~255	0%- 100%
CH4	verde	0 ~255	0%- 100%
CH5	azul	0 ~255	0%- 100%

CH6	Lista (CH1: 32 ~ 63)	0 ~ 255	Lista: cada valor de 32 puede ser 1 lista, 8 listas en total.		
	Efectos macro (CH1: 64 ~ 95)		Lista: cuando el valor es 0, todos los bucles, 1-255, cada valor de 3 puede ser 1 función macro, 85 funciones macro en total.		
CH7	señal	0 ~15	OFF (Apagado)		
		16 ~255	Cada valor de 12 puede ser 1 señal, 20 señales en total;		
CH8	Posición X	0 ~255	Izquierda-derecha (centro 128)		
CH9	Posición Y	0 ~255	arriba - abajo (centro 128)		
CH10	Rotación	0 ~255	Rotación en sentido del reloj (0°-360°)		
CH11	Zoom	0 ~255	100% - 0%		
CH12	X flip	0 ~255	Izquierda-derecha		
CH13	Y flip	0 ~255	arriba - abajo		
CH14	Color	0 ~7	default	8 ~15	blanco
		16 ~23	rojo	24 ~31	amarillo
		32 ~39	verde	40 ~47	cyan
		48 ~55	azul	56 ~63	purpura
		64 ~127	Cada valor 8 representa 1 efecto de color, 8 efectos en total		
		128 ~143	Macro 1	144 ~159	Macro 2
		160 ~175	macro 3	176 ~191	macro 4
		192 ~207	macro 5	208 ~223	macro 6
		224 ~239	macro 7	240 ~255	macro 8
CH15	Escribe en	0 ~255	100%-0		
CH16	Deformación	0 ~15	Inválido		
		16~223	Cada valor 15 representa 1 efecto macro, en total 13 efectos (coincide con el zoom del canal 11)		
		224 ~255	default		
CH17	onda	0	inválido	1 ~39	macro 1
		40 ~79	macro 2	80 ~119	macro 3
		120 ~159	macro 4	160 ~199	macro 5
		200 ~255	macro 6		

18CH:

Canal	Contenido				
CH1	Modo señal	0 ~31	OFF (apagado)		
		32 ~63	Selección manual de señal		
		64 ~95	Función de macro de activación automática		
		96 ~127	Función de macro de activación por sonido		
	-	128 ~255	Reservado		
CH2	dimmer	0 ~255	0%- 100%		
CH3	Listo (CH1: 32 ~ 63)	0 ~ 255	Lista: cada valor 32 representa 1 lista, 8 listas en total.		
	Efecto macro (CH1: 64 ~ 95)		Lista: cuando el valor es 0, todos los bucles, 1-255, cada valor 3 representa 1 función macro, 85 funciones macro en total.		
CH4	señal	0 ~15	OFF (apagado)		
		16 ~255	Cada valor 12 representa 1 señal, 20 señales en total;		
CH5	posición X	0 ~255	Izquierda-Derecha (centro 128)		
CH6	posición Y	0 ~255	Arriba-Abajo (128 center)		
CH7	Zoom	0 ~255	100% - 0%		
CH8	X flip	0 ~255	Izquierda-Derecha		
CH9	flip	0 ~255	Arriba-Abajo		
CH10	color	0 ~7	default	8 ~15	blanco
		16 ~23	rojo	24 ~31	amarillo
		32 ~39	verde	40 ~47	cyan
		48 ~55	azul	56 ~63	purpura
		64 ~127	Cada valor 8 representa 1 efecto, 8 efectos en total.		
		128 ~143	macro 1	144 ~159	macro 2
		160 ~175	macro 3	176 ~191	macro 4
		192 ~207	macro 5	208 ~223	macro 6
		224 ~239	macro 7	240 ~255	macro 8
CH11	Deformación	0 ~15	invalido		
		16~31	Cada valor 15 representa 1 efecto macro, en total 13 efectos (coincide con el zoom CH7 y CH16)		
		224 ~255	default		

CH12	Onda	0	inválido	1 ~39	macro 1
		40 ~79	macro 2	80 ~119	macro 3
		120 ~159	macro 4	160 ~199	macro 5
		200 ~255	macro 6		
CH13	Posición X	0	válido	1 ~32	macro 1
		33 ~64	macro 2	65 ~96	macro 3
		97 ~128	macro 4	129 ~160	macro 5
		161 ~192	macro 6	193 ~224	macro 7
		225 ~255	macro 8		
CH14	Posición Y	0	inválido	1 ~32	macro 1
		33 ~64	macro 2	65 ~96	macro 3
		97 ~128	macro 4	129 ~160	macro 5
		161 ~192	macro 6	193 ~224	macro 7
		225 ~255	macro 8		
CH15	Rotación Z	0	inválido	1 ~32	macro 1
		33 ~64	macro 2	65 ~96	macro 3
		97 ~128	macro 4	129 ~160	macro 5
		161 ~192	macro 6	193 ~224	macro 7
		225 ~255	macro 8		
CH16	Zoom	0	inválido	1 ~32	macro 1
		33 ~64	macro 2	65 ~96	macro 3
		97 ~128	macro 4	129 ~160	macro 5
		161 ~192	macro 6	193 ~224	macro 7
		225 ~255	macro 8		
CH17	X flip	0	inválido	1 ~32	macro 1
		33 ~64	macro 2	65 ~96	macro 3
		97 ~128	macro 4	129 ~160	macro 5
		161 ~192	macro 6	193 ~224	macro 7
		225 ~255	macro 8		
CH18	Y flip	0	inválido	1 ~32	macro 1
		33 ~64	macro 2	65 ~96	macro 3
		97 ~128	macro 4	129 ~160	macro 5
		161 ~192	macro 6	193 ~224	macro 7
		225 ~255	macro 8		

27CH y 52CH

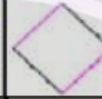
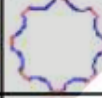
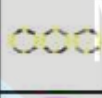
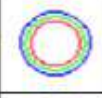
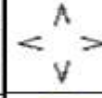
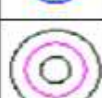
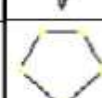
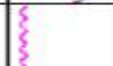
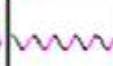
Canal		Valor	Contenido
52CH	27CH		Patrón simple de 27 canales, patrón doble de 52 canales
	CH1	0~31	Apagado(off)
		32~63	Reproducción manual
		64~95	Función de macro de reproducción automática
		95~255	Inválido
	CH2	0~255	Dimmer Brillo 0% ~ 100%
CH28	CH3	0~255	Brillo Rojo 0% ~ 100%
CH29	CH4	0~255	Brillo verde 0% ~ 100%
CH30	CH5	0~255	Brillo azul 0% ~ 100%
CH31	CH6	0~255	Selecione la página de patrón: Cada valor 32 puede ser una página, un total de 8 páginas (CH1 = 32-61 es válido)
			Cada valor 10 puede ser una función macro, un total de 25 señales; (CH1 = 62-128 es válido)
CH32	CH7	0~15	Apagado(OFF)
		16~255	Selecione la señal de patrón Cada valor 12 puede ser una señal, un total de 20 señales
CH33	CH8	0~255	De izquierda a derecha (128 en el centro)
CH34	CH9	0~255	Posición precisa del eje X
CH35	CH10	0~255	De abajo a arriba (128 en el centro)
CH36	CH11	0~255	Posición precisa del eje Y
CH37	CH12	0~255	Rotación en el sentido de las manecillas del reloj (0°-360°)
CH38	CH13	0~255	Rotación fina
CH39	CH14	0~255	Zoom, del 100 % al 0 %

CH40	CH15	0~255	De izquierda a derecha (rotación X)				
CH41	CH16	0~255	De abajo a arriba (rotación Y)				
CH42	CH17	Elige color					
		0~7	Color predeterminado		8~63	7 piezas de diferentes colores	
		64~127	Cada valor 8 representa un efecto, un total de 8 efectos				
		128~143	Función Macro 1	144~159	Función Macro 2		
		160~175	Función Macro 3	176~191	Función Macro 4		
		192~207	Función Macro 5	208~223	Función Macro 6		
		224~239	Función Macro 7	240~255	Función Macro 8		
CH43	CH18	0~255	Punto visible 100%-0%-0				
CH44	CH19	Deformación de patrones (con canal de zoom (14) (25))					
		0~15	Inválido	16~31	Función Macro 1	32~47	Función Macro 2
		48~63	Función Macro 3	64~79	Función Macro 4	80~95	Función Macro 5
		96~111	Función Macro 6	112~127	Función Macro 7	128~143	Función Macro 8
		144~159	Función Macro 9	160~175	Función Macro 10	176~191	Función Macro 11
		192~207	Función Macro 12	208~223	Función Macro 13	224~255	Default
		Modo de onda (cuando el valor = 0 no es válido)无效					
CH45	CH20	1~39	Función Macro 1	40~79	Función Macro 2	80~119	Función Macro 3
		120~159	Función Macro 4	160~199	Función Macro 5	200~255	Función Macro 6

CH46	CH21	Escribir en (cuando el valor = 0 no válido)					
		1~42	Función Macro 1	43~84	Función Macro 2	85~126	Función Macro 3
		127~255	Modo Strobe (de lento a rápido)				
CH47	CH22	Posición horizontal de X (cuando el valor es 0, no es válido)					
		0	Inválido	1~32	Función Macro 1	33~64	Función Macro 2
		65~96	Función Macro 3	97~128	Función Macro 4	129~160	Función Macro 5
		161~192	Función Macro 6	193~224	Función Macro 7	225~255	Función Macro 8
CH48	CH23	Posición vertical Y (cuando el valor es 0, no es válido)					
		0	Inválido	1~32	Función Macro 1	33~64	Función Macro 2
		65~96	Función Macro 3	97~128	Función Macro 4	129~160	Función Macro 5
		161~192	Función Macro 6	193~224	Función Macro 7	225~255	Función Macro 8
CH49	CH24	Rotación (cuando el valor = 0 no válido)					
		0	Inválido	1~32	Función Macro 1	33~64	Función Macro 2

		65~96	Función Macro 3	97~128	Función Macro 4	129~160	Función Macro 5
		161~192	Función Macro 6	193~224	Función Macro 7	225~255	Función Macro 8
CH50	CH25	Zoom (cuando el valor es =0 Inválido)					
		0	Inválido	1~32	Función Macro 1	33~64	Función Macro 2
		65~96	Función Macro 3	97~128	Función Macro 4	129~160	Función Macro 5
		161~192	Función Macro 6	193~224	Función Macro 7	225~255	Función Macro 8
CH51	CH26	Rotación X (cuando el valor es =0 Inválido)					
		0	Inválido	1~32	Función Macro 1	33~64	Función Macro 2
		65~96	Función Macro 3	97~128	Función Macro 4	129~160	Función Macro 5
		161~192	Función Macro 6	193~224	Función Macro 7	225~255	Función Macro 8
CH52	CH27	Rotación Y (cuando el valor es =0 Inválido)					
		0	Inválido	1~32	Función Macro 1	33~64	Función Macro 2
		65~96	Función Macro 3	97~128	Función Macro 4	129~160	Función Macro 5
		161~192	Función Macro 6	193~224	Función Macro 7	225~255	Función Macro 8

9. Efectos incorporados

	DMX	page 1	page 2	page 3	page 4	page 5	page 6	page 7
	↓ →	0-31	32-63	64-95	96-127	128-159	160-191	192-223
cue	0-15	invalid (black)						
cue1	16-27							
cue2	28-39							
cue3	40-51							
cue4	52-63							
cue5	64-75							
cue6	76-87							
cue7	88-99							
cue8	100-111							
cue9	112-123							
cue10	124-135							
cue11	136-147							
cue12	148-159							

cue13	160-171							
cue14	172-183							
cue15	184-195							
cue16	196-207							
cue17	208-219							
cue18	220-231							
cue19	232-243							
cue20	244-255							

10. Mantenimiento

1. El mantenimiento debe realizarse cada 15 días, utilizando una esponja humedecida con alcohol, en lugar de un paño húmedo u otro líquido químico, para limpiar el espejo. Desconecte siempre el dispositivo de la corriente cuando no esté en uso o antes de limpiarlo.
2. Limpieza del ventilador de refrigeración: utilice aire comprimido para limpiar el ventilador del dispositivo. La posición del ventilador juega un papel vital en el funcionamiento normal del dispositivo. Asegúrese de que el ventilador funcione normalmente.
3. Cuando el equipo se utiliza con frecuencia, el ventilador debe limpiarse cada 1 mes, o en un entorno polvoriento y aceitoso, se debe aumentar la cantidad de limpiezas. La operación real debe implementarse de acuerdo con el entorno de aplicación del equipo para garantizar el funcionamiento normal del ventilador.
4. Limpieza óptica interna: la limpieza de los componentes ópticos internos requiere que la realicen técnicos profesionales autorizados. Las técnicas de limpieza incorrectas o las elecciones de limpieza inadecuadas pueden causar daños graves al equipo. Dado que la parte óptica y el resto del sistema de fuente de luz están separados y sellados, esta operación no debe realizarse más de una vez al año.