



MANUAL DE USUARIO

YJ-020RGB E



POR FAVOR LEA ESTO CUIDADOSAMENTE ANTES DE USAR



CONTENIDO

1. Guía de seguridad.....	1
2. Lista de empaque.....	2
3. Notas de instalación.....	2
4. Parámetros técnicos.....	3
5. Panel de control de iluminación.....	3
6. Manual del FB4.....	4
7. Alimentación y conexiones de señal.....	16
8. Mantenimiento.....	16
9. Advertencias y declaraciones.....	16

1. Guía de seguridad

Gracias por elegir nuestros productos.

Para su seguridad, lea atentamente este manual antes de utilizar el producto.

Este manual incluye información sobre la instalación y el uso.

El equipo sale de fábrica en buenas condiciones y se empaqueta en buen estado.

Utilice el producto de acuerdo con el manual del usuario.

La garantía no cubre los fallos de la máquina causados por causas humanas.

1. Al utilizar el producto, abra la lámpara y revísela con cuidado para asegurarse de que no haya sufrido daños durante el transporte.

2. No permita que los niños utilicen la máquina.

3. Utilice cuerdas seguras para fijar el equipo y sujete la parte inferior cuando mueva la lámpara.

4. El equipo debe instalarse en un lugar bien ventilado.

5. Asegúrese de que los orificios de ventilación no estén obstruidos para evitar el sobrecalentamiento cuando la lámpara esté encendida.

6. Antes de utilizar el producto, asegúrese de que el voltaje de la fuente de alimentación coincida con el voltaje de la fuente de alimentación que requiere el equipo.

7. Conecte a tierra el conductor para evitar descargas eléctricas.

8. En caso de incendio, no coloque objetos inflamables cerca de la lámpara cuando esté encendida.

9. Compruebe cuidadosamente si el cable de alimentación está dañado antes de encender la lámpara. Si está dañado, reemplácelo inmediatamente.

10. Para evitar descargas eléctricas o incendios, evite que entren líquidos inflamables, agua, metales y otros conductores eléctricos en la lámpara.

Si algún cuerpo extraño entra en la lámpara, corte el suministro eléctrico inmediatamente.

11. Evite utilizar la lámpara en un entorno sucio y polvoriento, y limpie y mantenga la lámpara con regularidad.

12. No toque el cable cuando la lámpara esté encendida para evitar descargas eléctricas.

13. Evite que el cable de alimentación se enrede con otros cables.

14. No abra la carcasa de la lámpara sin autorización.

15. Corte la alimentación cuando no utilice la lámpara durante un tiempo prolongado o para realizar tareas de mantenimiento.

16. No mire directamente a la lámpara cuando esté encendida.

2. Lista de embalaje

Esta serie de productos se empaquetan en una caja de cartón estándar, la caja de cartón para aire es opcional, lea atentamente este manual antes de usarlo.

Siga las reglas de funcionamiento para evitar daños a la lámpara o lesiones corporales.

Manipule los productos con cuidado después de recibirlos y verifique si se dañaron durante el transporte.

Abra la tapa de la caja, saque los accesorios correspondientes de la caja, saque la lámpara y coloque la lámpara sobre una mesa horizontal para facilitar las operaciones relacionadas.

Nota: No apriete las piezas de plástico para evitar que se rompan o se deformen.

Compruebe las piezas de la siguiente manera:

Luz 1pc	Cable de alimentación 1pc	1 Manual de usuario
Cable ILDA 1pc	Cable DMX512 1pc	1pc Cable de seguridad

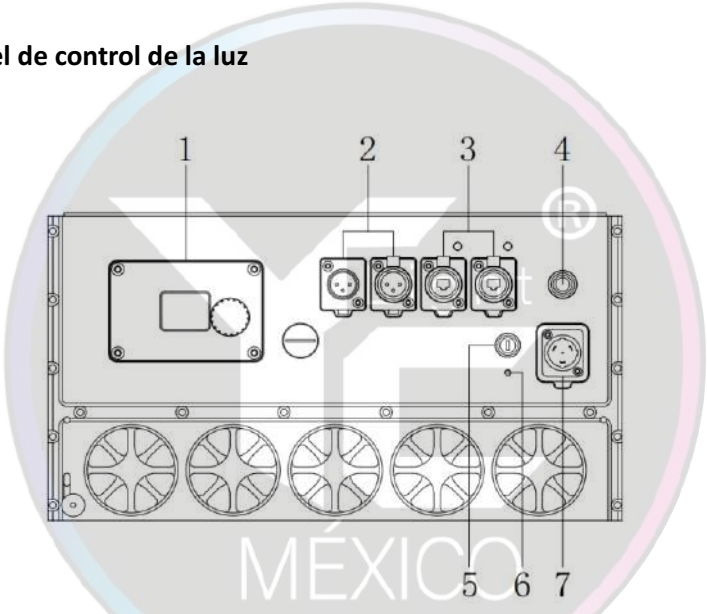
3. Notas de instalación

1. Al instalar este equipo, asegúrese de que no haya superficies inflamables (objetos decorativos, etc.) en un radio de al menos 2,5 m y mantenga una distancia mínima de 0,5 m entre el equipo y las paredes.
2. Antes de la instalación, confirme si el voltaje de la fuente de alimentación que está utilizando coincide con el voltaje marcado por la luz.
3. Asegúrese de que el ventilador y el conducto de escape no estén bloqueados por otros equipos o materiales decorativos, como periódicos, manteles, cortinas, etc.
4. El equipo debe instalarse de forma fija.
Para garantizar la estabilidad de su punto de instalación, se debe utilizar al menos una estructura de carga que pueda soportar más de diez veces el peso del producto.
5. Por razones de seguridad, esta máquina debe conectarse a una toma de corriente con un cable de tierra.

4. Parámetros técnicos

- 1. Fuente de alimentación: CA 100~240 V 50/60 Hz
- 2. Consumo: 700 W a 220 V
- 3. Diodo: 20w Color RGB Full Color
- 4. Modo de Operación: DMX512/Ethernet, Pangolin FB4 integrado
- 5. Canal de control DMX: 16 canales
- 6. Sistema de refrigeración: sistema de refrigeración por aire inteligente
- 7. Entorno de funcionamiento: Exterior
- 8. Temperatura de funcionamiento: de -30 °C a 40 °C
- 9. Peso bruto: 56 kg
- 10. Tamaño del estuche de transporte: 75 x 61 x 45 cm

5. Panel de control de la luz



No.	función
1	FB4 Ventana display
2	FB4 DMX-512 (IN/OUT)
3	Puertos de cable de señal Ethernet
4	Entrada de alimentación 220V
5	Bloqueo de seguridad
6	Tierra
7	Entrada alimentación

6. Manual

	Menú
Modo de funcionamiento	BEYON/QS
	DMX-512
	ArtNET
	Reproducción automática
	Código de tiempo
	Modo esclavo
	Modo de prueba
Dirección DMX	Dirección de inicio 1-512
	Terminación automática /on/off
	Perfil FB3/FB4
	Tiempo de espera 3.0(0-5.0)
Configuración Artnet	Universo
	Tiempo de espera 1-512
	RDM
	Perfil FB3/FB4
	Tiempo de espera 3.0
Configuración de reproducción automática	Reproducción ninguna/cue/lista
	Índice de archivo
	Acción de finalización
Configuración de código de tiempo	Tipo de TC ATC
	Índice de archivo
	Offset Hrs
	Offset Min
	Offset Sec
	Offset mS
Modo de prueba	Habilitar luz
	Patrón de prueba 1-999
	Brillo 0-100
	Tamaño maestro 0-100
Configuración Maestra	Brillo 0-100
	Tamaño maestro 0-100
	Escala X
	Escala Y
	Invertir X
	Invertir Y
	Cambiar XY
	Tiempo de reescaneo 500

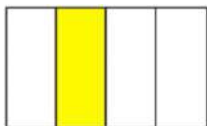
Corrección geográfica	Escala X
	Escala Y
	Posición X
	Posición Y
	Rotación Z
	Corte X
	Cizalla Y
Configuración de Color	Cambio de color 0-7
	Rojo
	Verde
	Azul
	Azul oscuro
	Amarillo
	Cyan
Guardia de escaneo	Habilitar protección
	Nivel de horizonte 0-100
	Angulo de horizonte -45-45
	Velocidad mínima 1-300
	Tiempo de permanencia 1-300
	Invertir Y
Configuración de red	IP Automática
	Dirección 1
	Dirección 2
	Dirección 3
	Dirección 4
	Mascara 1
	Mascara 2
	Mascara 3
Información de dispositivo FB4	No. de serie
	Firmware
	No. De compilación
Salir del Menu	

● 1.1 Instrucciones de operaciónFB4 :



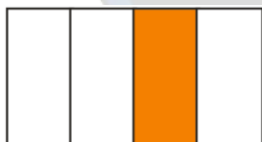
VERDE: estado de la tarjeta SD y de la alimentación

- APAGADO: sin alimentación
- INTERMITENTE: no se utiliza en este momento
- INTERMITENTE: no hay tarjeta SD
- ENCENDIDO FIJO: hay tarjeta SD



AMARILLO: estado de la red

- APAGADO: no se detecta la red
- PARPADEANTE: obteniendo dirección
- PARPADEANTE: dirección IP obtenida
- ENCENDIDO FIJO: conectado a QS o MÁS ALLÁ



NARANJA: estado de DMX y Art Net

- APAGADO: no se ha detectado ninguna señal DMX o Art NET activa
- PARPADEANTE: se ha detectado una señal DMX
- ENCENDIDO FIJO: se ha detectado Art-NET o Scan



Estado de emisión de luz ROJA

- APAGADO: Sin salida de luz (y sin conexión a QS o BEYOND)
- PARPADEO LENTO: QS o BEYOND activo y salida de luz deshabilitada
- PARPADEO: QS o BEYOND activo y salida de luz habilitada



-LOS 4 LED PARPADEAN: esperando una actualización de firmware y no hay firmware válido en la tarjeta SD

LOS 4 LED ENCENDIDOS FIJOS: actualización de firmware en progreso

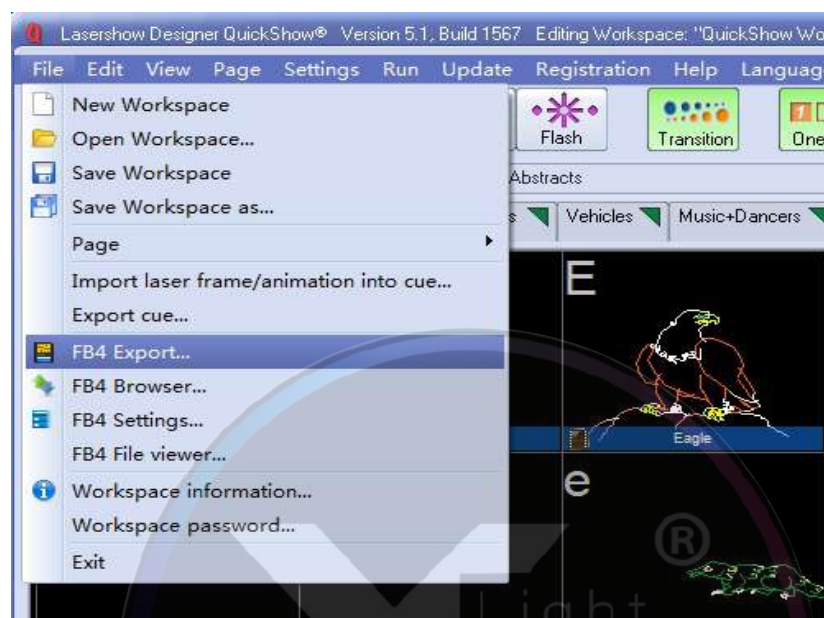
● **Modo de control DMX-512:**

función		valor	Descripción
CH1	ACCESS	0-31	Apagado
		33-95	Rango básico CH2-CH4 válido
		97-159	Rango standar ch1~ch8 válido
		161-223	Rango extendido ch1~ch12 válido
		225-255	Rango completo ch1~ch16 válido
CH2	Página	0-15	página 1
		17-31	página 2
		33-47	página 3
		49-63	página 4
		65-79	página 5
		81-95	página 6
		97-111	página 7
		113-127	página 8
		129-255	página 9
CH3	Señal	0-31	off
		33-222	Señal 1-48
		225-255	repetir

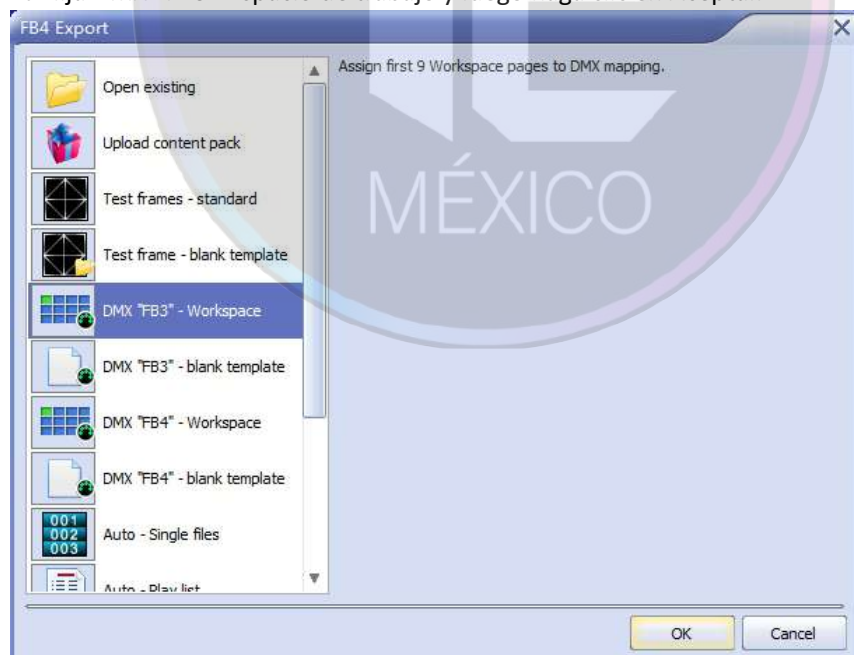
CH4	Velocidad	0-15	100%
		17-31	pausa
		33-255	25%-200%
CH5	Luz (no se puede usar en modo TTL)	0-255	0-100%
CH6	zoom	0-255	0-100%
CH7	Tamaño X	0-255	100%-0-100%
CH8	TamañoY	0-255	100%-0-100%
CH9	Ángulo Z	0-255	0-360°
CH10	Posición X	0-255	Izquierda-Centro-Derecha
CH11	Posición Y	0-255	Abajo-Centro-Arriba
CH12	Punto visible válido	0-255	0-100% Sin puntos visibles- todos los puntos visibles
CH13	Scanner K	0-31	predeterminado
		33-223	6k-29k
		225-255	30k
CH14	Libre	0-31	predeterminado
		33-95	mantener
		97-159	bucle
		161-223	siguiente
		225-255	detener
CH15	Color	0-31	predeterminado
		33-223	Rojo-Naranja-Amarillo-Lima-Reem-Cian-Violeta-Rosa-Rojo-Blanco
		225-255	blanco
CH16	Resevado	0-255	reservado

Pasos para exportar el patrón DMX de FB4

1. Después de vincular el hardware FB4 a la computadora, abra Exportar Fb4.
(Tenga en cuenta que la tarjeta SD debe estar en FB4)



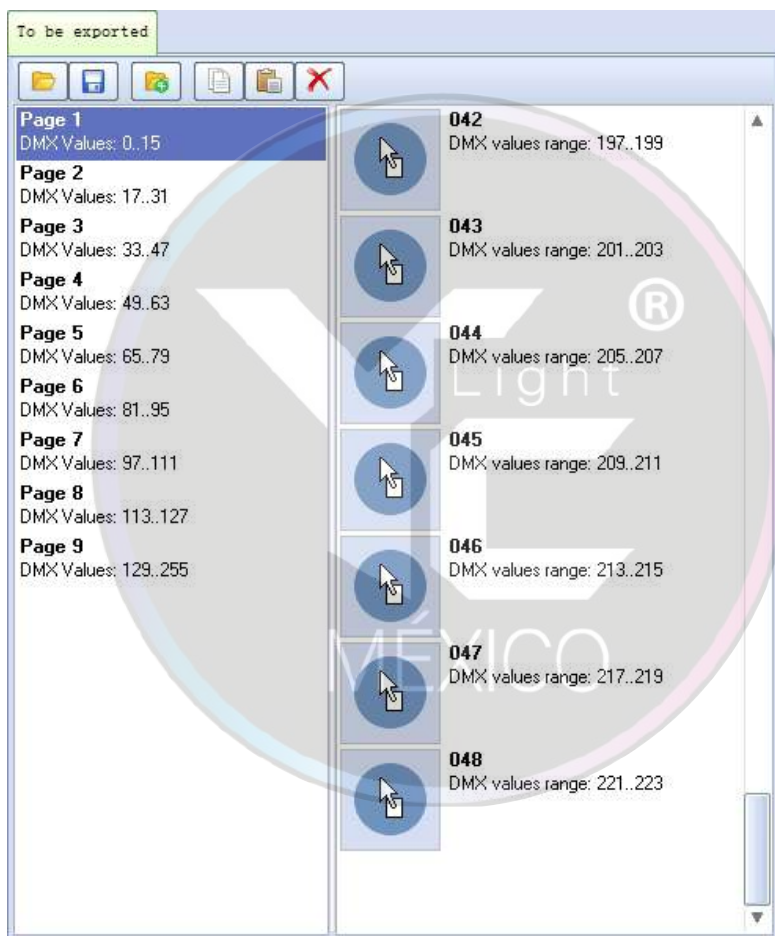
2. Elija DMX "FB3"-Espacio de trabajo y luego haga clic en Aceptar.



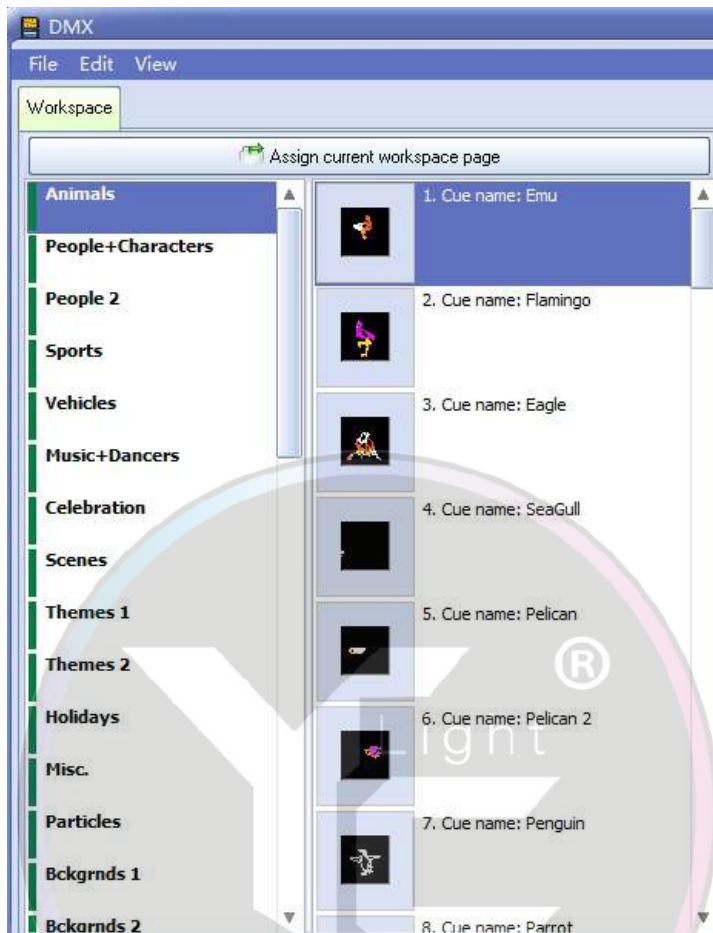
3. Seleccione una cuadrícula de programa en blanco en la página de programa de la derecha.

Hay 9 páginas de programa en total y cada página tiene 48 cuadrículas de programa diferentes que corresponden a diferentes valores DMX.

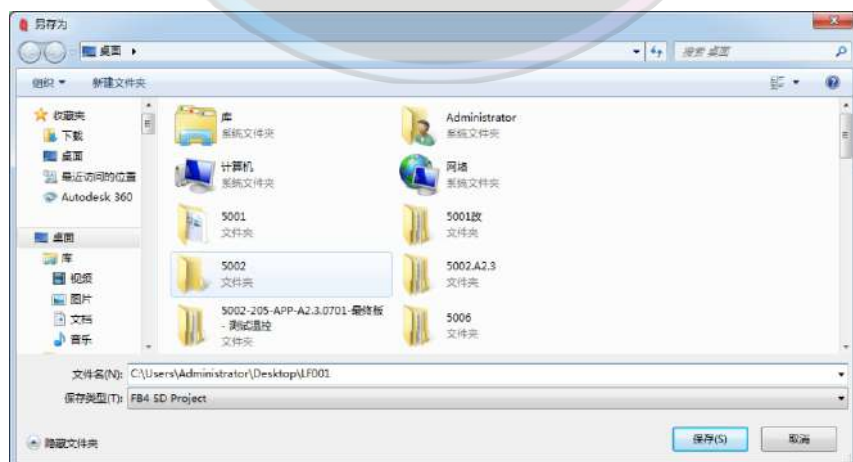
(Haga clic en la parte superior para borrar una sola cuadrícula de programa o haga clic derecho en la página de programa para borrar toda la página de programa)



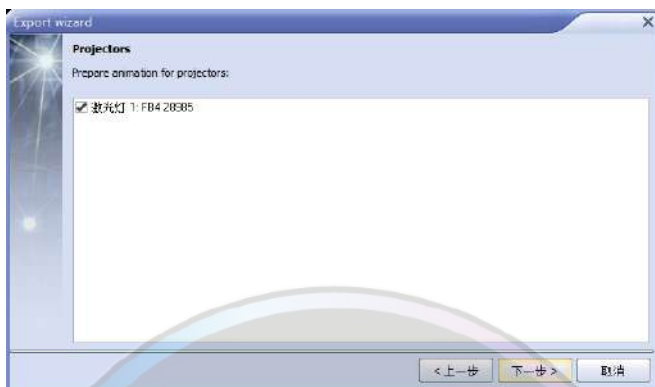
4. Seleccione el programa deseado en el espacio de trabajo del programa a la izquierda, haga doble clic con el botón izquierdo o arrastre el mouse hasta la cuadrícula del programa en blanco a la derecha.



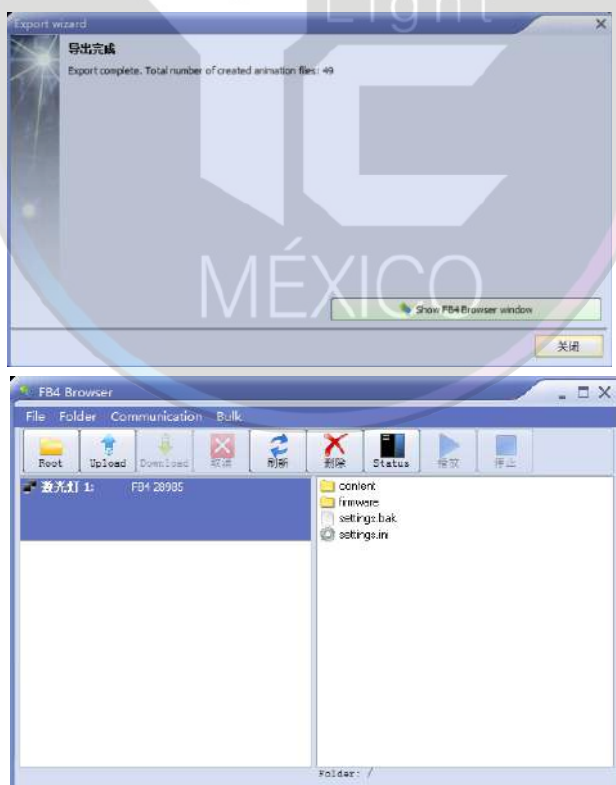
5. Después de seleccionar el programa deseado, haga clic en Exportar en la esquina inferior derecha, seleccione su propia ruta y nombre de archivo apropiados en la ventana emergente y seleccione Guardar.



6. Cuando el sistema lo solicite, seleccione el siguiente paso y, a continuación, seleccione el cuadro FB4 en el que desea cargar el programa y continúe seleccionando el siguiente paso hasta que lea el artículo. (Si la computadora está conectada a un solo cuadro, simplemente haga clic en Siguiente)

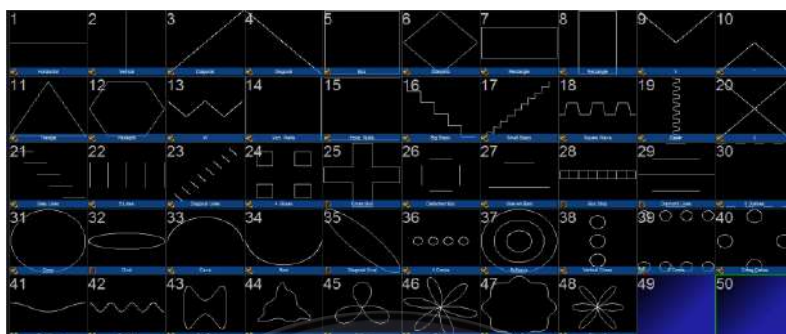


7. Una vez que la barra de progreso haya terminado, solo significa que los datos se han guardado en la computadora. En este momento, haga clic en la ventana FB4 en la esquina inferior derecha para ver si los datos se han cargado en FB4. Si aún se está descargando, continúe esperando hasta que la barra de progreso haya terminado.



*El contenido de la página del programa predeterminado que envía nuestra empresa es el siguiente:

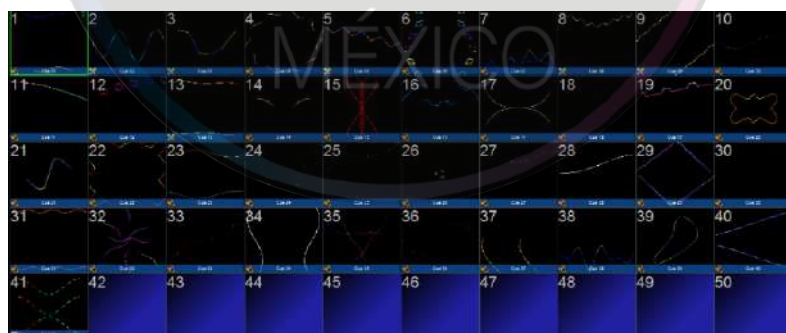
Página 1



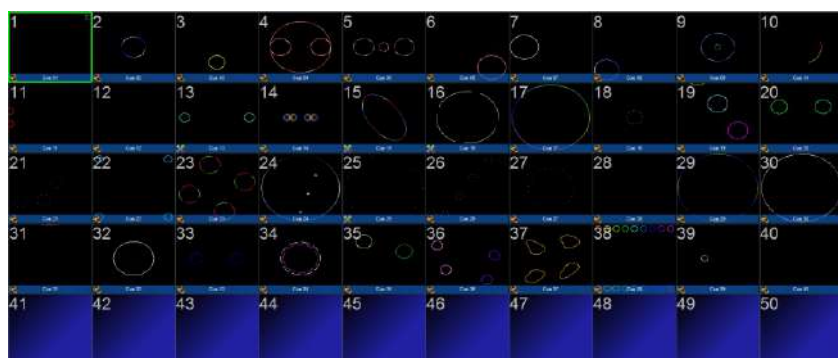
Página 2



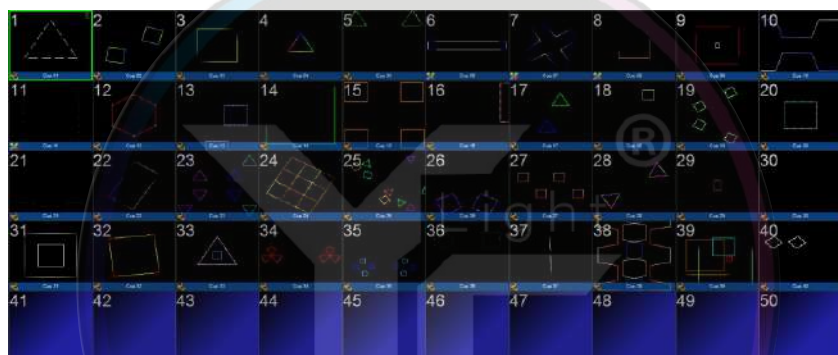
Página 3



Página 4



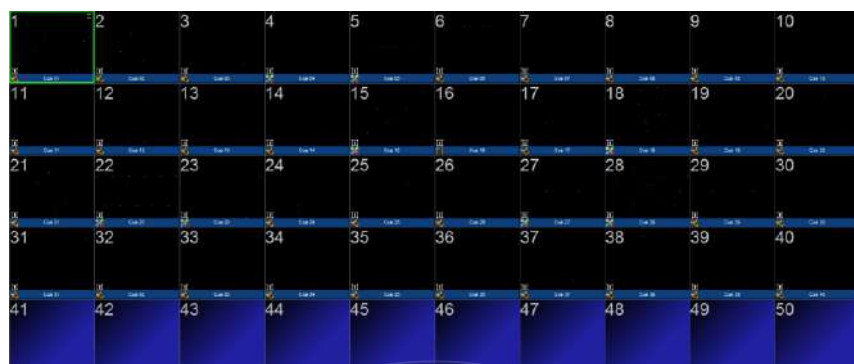
Página a 5



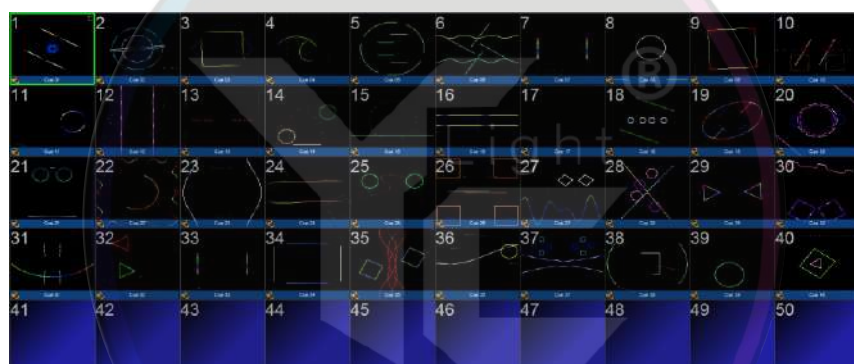
Página 6



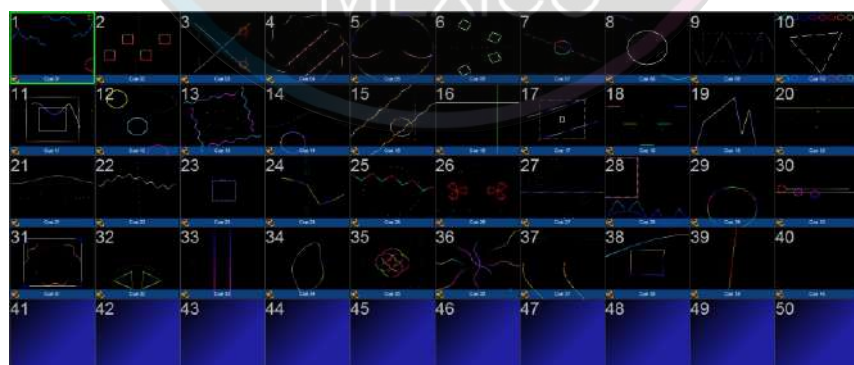
Página 7



Página 8



Página 9



7. Conexión y control de la alimentación de la luz

1. Utilice un enchufe especial para conectar la luz con el cable principal de la fuente de alimentación.

Debe prestar atención a la etiqueta de la luz sobre el voltaje y la frecuencia y la fuente de alimentación.

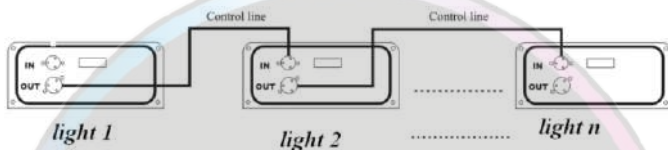
Se recomienda que cada luz de mesa tenga un interruptor de alimentación independiente para que cada luz de mesa se pueda encender o apagar en cualquier momento

2. Conexión del cable de señal de luz

Esta luminaria acepta señales digitales en formato DMX512 (1990) en modo activado por voz

Puede funcionar en modo host o esclavo. El modo maestro-esclavo también utiliza conexión DMX.

Cuando utilice el cable XLR cilíndrico de 3 núcleos (5 núcleos) proporcionado por el fabricante, conecte el cable de control XLR desde la salida DMX del controlador al puerto de entrada DMX de cada luz, y desde la salida DMX de la primera luz al puerto de entrada DMX de la segunda luz, y así sucesivamente hasta que todas las luces estén conectadas. Luego, conecte el enchufe de bucle en la salida de señal de la última luz para completar la conexión, como se muestra en la figura:



8. Mantenimiento

1. El mantenimiento debe realizarse cada 15 días, utilizando una esponja humedecida con alcohol, en lugar de un paño húmedo u otro líquido químico, para limpiar el espejo. Desconecte siempre el dispositivo de la corriente cuando no esté en uso o antes de limpiarlo.

2. Limpieza del ventilador de refrigeración: utilice aire comprimido para limpiar el ventilador del dispositivo. La posición del ventilador juega un papel vital en el funcionamiento normal del dispositivo. Asegúrese de que el ventilador funcione normalmente.

3. Cuando el equipo se utiliza con frecuencia, el ventilador debe limpiarse cada 1 mes, o en un entorno polvoriento y aceitoso, se debe aumentar la cantidad de limpiezas. La operación real debe implementarse de acuerdo con el entorno de aplicación del equipo para garantizar el funcionamiento normal del ventilador.

4. Limpieza óptica interna: la limpieza de los componentes ópticos internos requiere que la realicen técnicos profesionales autorizados. Las técnicas de limpieza incorrectas o las elecciones de limpieza inadecuadas pueden causar daños graves al equipo. Dado que la parte óptica y el resto del sistema de fuente de luz están separados y sellados, esta operación no debe realizarse más de una vez al año.

9. Advertencia y declaración

No mire directamente a la fuente de luz con los ojos al encender la luz. Antes de realizar cualquier trabajo de instalación y mantenimiento, asegúrese de que se haya cortado la corriente.



电学安全

SEGURIDAD ELECTRICA



光学安全

SEGURIDAD OPTICA

Cuadro comparativo de averías comunes de productos

causa de avería	Análisis y solución de averías importantes
La luz no emite o no funciona	1. Compruebe el cable de alimentación para ver si está conectado a la luz y si el fusible está fundido. 2. Compruebe el voltaje de entrada para ver si coincide con el voltaje asignado a la luz. 3. Compruebe si el orden de trabajo se reinicia con normalidad o no.
Sin control de sonido	1. Verifique que las teclas de la pantalla estén configuradas en el modo de control por voz según las instrucciones. 2. Si el valor de sensibilidad del sonido es pequeño, seleccione un valor mayor.
La luz puede emitir luz normalmente y no está controlada por el controlador.	1. Verifique si el código de dirección de inicio de la pantalla de visualización de la luz está configurado correctamente. 2. Verifique si la señal XLR está dañada.
Modo de sincronización maestro-esclavo, el maestro es normal y el esclavo es anormal	1. Confirme que solo haya un host y que este no esté conectado a la consola DMX, y que esté configurado en modo de control por voz o de autopropulsión. 2. Aún hay un problema con la configuración correcta del maestro y el esclavo, verifique el cable de alimentación.
Fallo de clave, no funciona	1. Verifique si alguna de las teclas no se ha restablecido normalmente.
La luz es tenue y el brillo está evidentemente reducido.	1. Verifique si la fuente de luz ha alcanzado la fecha de vencimiento. 2. Verifique si el sistema óptico interno y externo están limpios.
Si la falla no se puede eliminar según el método anterior, comuníquese con el distribuidor.	