



MANUAL DE USUARIO

YA-311



POR FAVOR LEA ESTO CUIDADOSAMENTE ANTES DE USAR



Contenido

Capítulo 1 Precauciones e instalación	1
1. Mantenimiento	1
2. Declaración	1
3. Precauciones del producto	1
4. Instalación de la luz	1
Capítulo 2 Parámetros técnicos y descripción de canales.....	2
1. Especificaciones técnicas	2
2. Tabla de canales.....	3
Capítulo 3 Fallas comunes y precauciones.....	8
1. Manejo de fallas comunes	8
2. Precauciones de uso	9
3. Precauciones para el uso de RDM	10

Capítulo 1 Precauciones e instalación

1. Mantenimiento

- ° Esta luz debe mantenerse seca para evitar trabajar en un ambiente húmedo.
- ° El uso intermitente prolongará eficazmente la vida útil de esta luz.
- ° Para obtener una buena ventilación y efectos de iluminación, preste atención a la limpieza frecuente de ventiladores, rejillas de ventiladores y lentes.
- ° No utilice alcohol ni otros disolventes orgánicos para limpiar la carcasa de la luz para evitar daños.

2. Declaración

Cuando este producto sale de fábrica, su rendimiento está intacto y su embalaje está completo. Todos los usuarios deben cumplir estrictamente las advertencias e instrucciones de funcionamiento indicadas anteriormente. Cualquier daño causado por un uso indebido no entra en la garantía de la empresa y las fallas y problemas causados por ignorar el manual de funcionamiento no son responsabilidad del distribuidor.

Este manual está sujeto a cambios técnicos sin previo aviso.

3. Precauciones del producto

- ° Para garantizar la vida útil del producto, no lo coloque en un lugar húmedo o con fugas de agua, y mucho menos lo use en un entorno con una temperatura de más de 60 grados.
- ° No coloque este producto en un lugar con movimiento.
- ° Para evitar el peligro de descarga eléctrica, se solicita la ayuda de profesionales para reparar este producto.
- ° Cuando se utiliza la bombilla, el cambio de voltaje de la fuente de alimentación no debe superar el $\pm 10\%$. Si el voltaje es demasiado alto, se acortará la vida útil de la bombilla. Si el voltaje es demasiado bajo, el color de la luz de la bombilla se verá afectado.
- ° Para garantizar el uso normal de este producto, lea atentamente estas instrucciones. La conexión de la línea de señal (DMX) utiliza un cable RS-485 que cumple con las especificaciones: blindado, impedancia característica de 120 ohmios, 22-24 AWG, baja capacitancia. No utilice cables de micrófono ni cables con características diferentes. La conexión del terminal debe utilizar un conector macho/hembra XLR de 3 pines. (Mínimo 1/4 W).

Nota importante: Los cables no deben estar en contacto entre sí ni con la carcasa metálica.

4. Instalación de las luces

Las luces se pueden colocar en posición horizontal y boca abajo. Debido a que las lámparas son demasiado pesadas, no se recomienda colgarlas de lado. Debe prestar atención al método de instalación cuando se cuelgue boca abajo. Antes de colocar la lámpara, es necesario garantizar la estabilidad del lugar de instalación. Al instalar la suspensión inversa, es necesario asegurarse de que la lámpara no caiga sobre el marco de soporte. Es necesario utilizar una cuerda de seguridad a través del marco de soporte y el mango de la lámpara para ayudar a colgarla y garantizar la seguridad. Evite que las lámparas se caigan y se deslicen.

Una vez instalada y desmontada la lámpara, no se permite el paso de personas por debajo y se revisa periódicamente el desgaste del cable de seguridad y si los tornillos del gancho están sueltos. Si la lámpara se cae debido a una instalación inestable, nuestra empresa no se hará responsable de las consecuencias causadas por la caída de la lámpara.

2.-Parámetros técnicos y descripción del canal

1. Especificaciones técnicas

- ° Fuente de luz: Lámpara de descarga de 311w marca PHILIPS
- ° Fuente de alimentación: CA 110V-240V, 50-60Hz.
- ° Consumo: 450w
- ° Clamps incluidos
- ° Modo de operación: DMX512, audio rítmico, automático
- ° Canal: 16 CH y 20 CH.
- ° Rueda de Colores: 13 colores + apertura + CTO + CTB
- ° Rueda de Gobo: 10 gobos + apertura
- ° Efecto cascada
- ° 2 Prismas combinables: 16-24 y 40 caras
- ° Disipación de calor: Ventilador de velocidad controlable inteligente de levitación magnética, mejor disipación de calor y más silencioso
- ° Display: de visualización LCD y control con botón físico
- ° Características: Carcasa ignífuga de nailon, autoextinguible del fuego
- ° Control de temperatura inteligente y control de velocidad, detecta el estado de las lámparas de vez en cuando; Pantalla invertida inteligente

2. Tabla de canales

El canal de esta lámpara se puede ver en modo de escena. El modo de canal se configura en la página "Configuración de dirección". Los datos detallados específicos se muestran en la siguiente tabla:

MODO 16CH

Canales	Valor DMX	Función
CH 1	0 - 4	Blanco
	5 - 9	Blanco - Rojo
	10 - 14	Rojo
	15 - 19	Rojo - Naranja
	20 - 24	Naranja
	25 - 29	Naranja - Azul
	30 - 34	Azul
	35 - 39	Azul - Verde
	40 - 44	Verde
	45 - 49	Verde - CTO
	50 - 54	CTO
	55 - 59	CTO -Uv
	60 - 64	Uv
	65 - 69	Uv - Rosa
	70 - 74	Rosa
	75 - 79	Rosa - Cyan
	80 - 84	Cyan
	85 - 89	Cyan - Amarillo
	90 - 94	Amarillo
	95 - 99	Amarillo - Verde Limon
	100 - 104	Verde Limon
	105 - 109	Verde Limon - Magenta
	110 - 114	Magenta
	115 - 119	Magenta - CTO
	120 - 124	CTO
	125 - 129	CTO - CTB
	130 - 134	CTB
	135 - 139	CTB - Blanco
	140 - 149	Blanco
	150 - 199	Random Color Rapido - Lento
	200 - 205	Alto
	206 - 255	Random Color Lento - Rapido

CH 2	0 - 3	Cerrado	
	4 - 103	Pulso Lento - Rápido	
	104 - 107	Abierto	
	108 - 207	Strobo Lento - Rápido	
	208 - 212	Abierto	
	213 - 251	Cerrado	
	252 - 255	Abierto	
CH 3	0 - 255	Dimmer	
CH 4	0 - 4	Abierto	
	5 - 9	Gobo 1	
	10 - 14	Gobo 2	
	15 - 19	Gobo 3	
	20 - 24	Gobo 4	
	25 - 29	Gobo 5	
	30 - 34	Gobo 6	
	35 - 39	Gobo 7	
	40 - 44	Gobo 8	
	45 - 49	Gobo 9	
	50 - 54	Gobo 10	
	55 - 79	Posicion	
	80 - 87	Gobo 1 Shake Lento - Rápido	
	88 - 95	Gobo 2 Shake Lento - Rápido	
	96 - 103	Gobo 3 Shake Lento - Rápido	
	104 - 111	Gobo 4 Shake Lento - Rápido	
	112 - 119	Gobo 5 Shake Lento - Rápido	
	120 - 127	Gobo 6 Shake Lento - Rápido	
	128 - 135	Gobo 7 Shake Lento - Rápido	
	136 - 143	Gobo 8 Shake Lento - Rápido	
	144 - 151	Gobo 9 Shake Lento - Rápido	
	152 - 159	Gobo 10 Shake Lento - Rápido	
	160 - 183	Efecto Cascada	
	184 - 217	Random Gobo Rápido - Lento Adelante	
	218 - 221	Alto	
	222 - 255	Random Gobo Lento - Rápido Atras	
CH 5	0 - 127	Abierto	
	128 - 255	Prisma 1 16 Caras	

CH 6	0 - 127	Abierto
	128 - 255	Prisma 2: 24 Caras
CH 7	0 - 127	Prisma 2 Posicion
	128 - 190	Prisma 2 Rotacion Rapido - Lento Adelante
	191 - 192	Alto
	193 - 255	Prisma 2 Rotacion Lento - Rapido Atras
CH 8	0 - 127	Abierto
	128 - 191	Frost
	192 - 255	Efecto Arcoiris
CH 9	0 - 255	Enfoque
CH 10	0 - 255	Pan
CH 11	0 - 255	Pan Fino
CH 12	0 - 255	Tilt
CH 13	0 - 255	Tilt Fino
CH 14	0 - 255	Velocidad P/T Rapido - Lento
CH 15	0 - 255	No Funcion
CH 16	0 - 129	No Funcion
	130 - 139	Lampara ON
	140 - 199	No Funcion
	200 - 229	Reset
	230 - 239	Lampara OFF
	240 - 255	No Funcion

MODO 24CH

Canales	Valor DMX	Funcion
CH 1	0 - 4	Blanco
	5 - 9	Blanco - Rojo
	10 - 14	Rojo
	15 - 19	Rojo - Naranja
	20 - 24	Naranja
	25 - 29	Naranja - Azul
	30 - 34	Azul
	35 - 39	Azul - Verde
	40 - 44	Verde
	45 - 49	Verde - CTO
	50 - 54	CTO
	55 - 59	CTO -Uv
	60 - 64	Uv
	65 - 69	Uv - Rosa

	70 - 74	Rosa
	75 - 79	Rosa - Cyan
	80 - 84	Cyan
	85 - 89	Cyan - Amarillo
	90 - 94	Amarillo
	95 - 99	Amarillo - Verde Limon
	100 - 104	Verde Limon
	105 - 109	Verde Limon - Magenta
	110 - 114	Magenta
	115 - 119	Magenta - CTO
	120 - 124	CTO
	125 - 129	CTO - CTB
	130 - 134	CTB
	135 - 139	CTB - Blanco
	140 - 149	Blanco
	150 - 199	Random Color Rapido - Lento
	200 - 205	Alto
	206 - 255	Random Color Lento - Rapido
CH 2	0 - 3	Cerrado
	4 - 103	Pulso Lento - Rapido
	104 - 107	Abierto
	108 - 207	Strobo Lento - Rapido
	208 - 212	Abierto
	213 - 251	Cerrado
	252 - 255	Abierto
CH 3	0 - 255	Dimmer
CH 4	0 - 4	Abierto
	5 - 9	Gobo 1
	10 - 14	Gobo 2
	15 - 19	Gobo 3
	20 - 24	Gobo 4
	25 - 29	Gobo 5
	30 - 34	Gobo 6
	35 - 39	Gobo 7
	40 - 44	Gobo 8
	45 - 49	Gobo 9
	50 - 54	Gobo 10
	55 - 79	Posicion
	80 - 87	Gobo 1 Shake Lento - Rapido



	88 - 95	Gobo 2 Shake Lento - Rapido
	96 - 103	Gobo 3 Shake Lento - Rapido
	104 - 111	Gobo 4 Shake Lento - Rapido
	112 - 119	Gobo 5 Shake Lento - Rapido
	120 - 127	Gobo 6 Shake Lento - Rapido
	128 - 135	Gobo 7 Shake Lento - Rapido
	136 - 143	Gobo 8 Shake Lento - Rapido
	144 - 151	Gobo 9 Shake Lento - Rapido
	152 - 159	Gobo 10 Shake Lento - Rapido
	160 - 183	Efecto Cascada
	184 - 217	Random Gobo Rapido - Lento Adelante
	218 - 221	Alto
	222 - 255	Random Gobo Lento - Rapido Atras
CH 5	0 - 127	Abierto
	128 - 255	Prisma 1 16 Caras
CH 6	0 - 127	Abierto
	128 - 255	Prisma 2 24 Caras
CH 7	0 - 127	Prisma 2 Posicion
	128 - 190	Prisma 2 Rotacion Rapido - Lento Adelante
	191 - 192	Alto
	193 - 255	Prisma 2 Rotacion Lento - Rapido Atras
CH 8	0 - 127	Abierto
	128 - 191	Frost
	192 - 255	Efecto Arcoiris
CH 9	0 - 255	Enfoque
CH 10	0 - 255	Pan
CH 11	0 - 255	Pan Fino
CH 12	0 - 255	Tilt
CH 13	0 - 255	Tilt Fino
CH 14	0 - 255	Velocidad P/T Rapido - Lento
CH 15	0 - 255	No Funcion
CH 16	0 - 129	No Funcion
	130 -139	Lampara ON
	140 - 199	No Funcion
	200 - 229	Reset
	230 - 239	Lampara OFF
	240 - 255	No Funcion
CH 17	0 - 255	No Funcion
CH 18	0 - 255	Velocidad Color Rapido - Lento
CH 19	0 - 255	Velocidad Focus Rapido - Lento
CH 20	0 - 255	Velocidad Gobo Rapido - Lento

Capítulo 3 Fallas comunes y precauciones

1. Manejo de fallas comunes

Las lámparas contienen placas de circuitos de microcomputadoras, fuentes de alimentación de alto voltaje y otros componentes profesionales. Para su seguridad y la vida útil del producto, los no profesionales no deben desmontar las lámparas y los accesorios relacionados sin autorización.

1) La bombilla no está encendida (excepto la fuente de luz LED)

Posibles razones: Si la bombilla no se ha enfriado por completo, o si la vida útil de la bombilla ha llegado a su fin, el tratamiento es el siguiente:

- ° Debido a un funcionamiento anormal, la bombilla no se ha enfriado por completo. El cuerpo de la lámpara debe enfriarse durante más de 10 minutos para volver por completo a un estado normal y luego encender la fuente de alimentación nuevamente;
- ° Verifique si la bombilla ha alcanzado su vida útil y reemplácela por una nueva;
- ° Verifique si la bombilla y el cable de luz de la lámpara tienen fugas, se caen o hacen mal contacto;
- ° Reemplace la lámpara nueva.

2) Precauciones de uso

Posibles razones: Si la bombilla se utiliza durante mucho tiempo o el recorrido de la luz no está limpio, el tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe si la bombilla ha alcanzado su vida útil y sustitúyala por una nueva;
- ° Compruebe si los componentes ópticos o las bombillas están limpios y si hay polvo en las bombillas y otros dispositivos ópticos. Las bombillas y los componentes de las lámparas deben limpiarse y mantenerse periódicamente.

3) La proyección del patrón está borrosa.

- ° Compruebe si el valor del canal de enfoque electrónico es adecuado para la distancia de proyección actual.

4) Las lámparas funcionan de forma intermitente

Posible razón: La línea interna entra en estado protegido y el tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe si el ventilador funciona normalmente o está sucio, lo que hace que la temperatura interna de la lámpara aumente;
- ° Compruebe si el interruptor de control de temperatura interna está cerrado;
- ° Compruebe si la bombilla ha alcanzado su vida útil y sustitúyala por una nueva.

5) La lámpara no se puede controlar mediante la consola después de un reinicio normal.

Posibles motivos: fallo de la línea de señal o configuración anormal de los parámetros de la lámpara. El tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe el código de dirección de inicio y la conexión de la línea de señal DMX (si el cable de señal está intacto y si la conexión está suelta);
- ° Agregue un amplificador de señal y agregue una resistencia terminal de 120 ohmios;

6) La lámpara no se puede encender.

Posible motivo: la línea de alimentación no es buena y el tratamiento es el siguiente:

- ° Compruebe si el seguro de la toma de entrada de alimentación está fusionado y reemplácelo;
- ° Mal contacto de la línea causado por la vibración de las lámparas en el transporte de larga distancia
- ° Compruebe la fuente de alimentación de entrada, la placa de la computadora y otros dispositivos enchufables.

2. Precauciones de uso

- ° Compruebe si la fuente de alimentación local cumple con los requisitos de voltaje nominal del producto y si el protector contra fugas, el protector contra sobrecorriente, etc. cumplen con los requisitos de carga;
 - ° No utilice cables de alimentación con una capa de aislamiento dañada ni los conecte a otros cables.
 - ° Las lámparas utilizan un sistema de refrigeración por viento fuerte, que permite la acumulación de polvo. Debe limpiarse una vez al mes, especialmente la salida de aire de disipación de calor. De lo contrario, se bloqueará por la acumulación de polvo, lo que provocará una mala disipación del calor y una iluminación anormal.
 - ° Al instalar las lámparas, se deben apretar los tornillos de fijación, equiparlas con un cable de seguridad y revisarlas periódicamente.
 - ° Cuando se instale y coloque la lámpara, cualquier punto de la superficie de la lámpara y cualquier objeto explosivo y que se queme fácilmente deben mantenerse a una distancia mínima de 10 metros y 2,5 metros del irradiante.
- No instale la lámpara directamente sobre la superficie del material combustible.

- ° Se recomienda que el tiempo de funcionamiento continuo de la lámpara no supere las 10 horas y que el intervalo entre el encendido continuo de las lámparas no sea inferior a 10 minutos, de lo contrario no se activará normalmente debido a la protección contra sobrecalentamiento de la bombilla;
- ° El tiempo de cierre de la válvula de conmutación no debe superar los 5 minutos. Si necesita cerrar la luz durante un tiempo prolongado, debe utilizar la consola (canal de control de la pistola de luz) para apagar la pistola de luz;
- ° Para garantizar que varias lámparas y linternas cumplan mejor con el efecto de la escena, las lámparas y linternas no deben estar siempre en la escena actual, es decir, para iniciar la siguiente acción de la escena. Es mejor no exceder los 3 minutos en este estado para garantizar que varias lámparas y linternas puedan funcionar sincrónicamente;
- ° Durante el uso, si hay alguna anomalía en la lámpara, la lámpara debe detenerse a tiempo para evitar otras fallas.

3. Precauciones para el uso de RDM

RDM es una versión extendida del protocolo DMX512-A, que es un protocolo de gestión de dispositivos remotos. La comunicación del protocolo DMX512 tradicional es una comunicación unidireccional. El protocolo se basa en el bus RS-485, y RS-485 es un multipunto de tiempo compartido. El protocolo half-double permite que solo un puerto emita al host al mismo tiempo, por lo que se deben tener en cuenta los siguientes puntos al usar RDM:

- ° Utilice la consola o el dispositivo host que admita el protocolo RDM;
- ° Para utilizar un amplificador de señal bidireccional, el amplificador de señal unidireccional tradicional no es aplicable al protocolo RDM, porque el protocolo RMD necesita retroalimentación de datos, y el uso de un amplificador unidireccional bloqueará los datos devueltos, lo que provocará que no se puedan buscar las lámparas;
- ° La lámpara debe configurarse en modo DMX para garantizar que solo haya un host en la línea de señal;
- ° Se debe insertar una resistencia de adaptación de impedancia de 120 ohmios entre los terminales 2 y 3 del conector de terminal. Cuando la línea de señal es relativamente larga, se utilizará la señal diferencial para que sea más estable, lo que favorece la calidad de la comunicación;
- ° Cuando la lámpara está controlada por DMX, pero no se puede buscar la lámpara mediante RDM, primero verifique el amplificador de señal y luego verifique si las líneas 2.^a y 3.^a de la línea de señal tienen mal contacto.